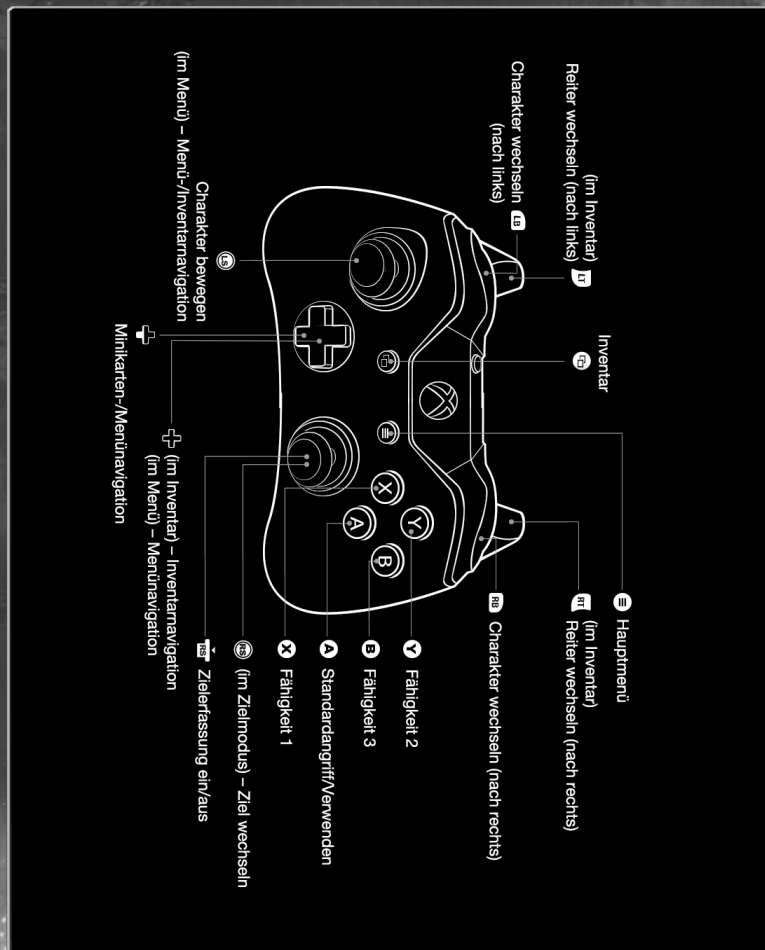


SHADOWS

AWAKENING



1. STEUERUNG



2

Die Tastaturbelegung findest du im OPTIONEN-Menü des Spiels, wo du sie auch anpassen kannst.

2. WILLKOMMEN IN DEN SCHATTEN!

In SHADOWS: AWAKENING findest du dich mitten in einem Konflikt zwischen mächtigen Magiern wieder, die sich das durch den Niedergang einer Reihe grausamer Reiche entstandene Machtvakuum zunutze machen wollen. Du spielst einen Dämon, der die Seelen der Toten verschlingt und sie als Marionetten benutzt. Doch bist du wirklich Herr über diese gefallenen Helden – oder nur der Diener noch finsternerer Mächte?

2.1 BEGIB DICH AUF DIE REISE

Im Menü *Neues Spiel* hast du folgende Auswahlmöglichkeiten:

- **Schwierigkeitsgrad** – Für die meisten Spieler empfiehlt sich *Normal*, aber wenn du es etwas kniffliger magst, dann wähle *Schwer*. Wenn dir *Schwer* noch immer nicht reicht, gibt es auch noch den Schwierigkeitsgrad *Extrem*. Und wenn du eher an der Story als an einer Herausforderung interessiert bist, wähle *Leicht*.
- **Klassik-Modus (Kontrollkästchen)** – Ist dieser Modus aktiviert, werden dir auf der Karte keine Zielorte angezeigt. Empfohlen für Spieler, die sich gern ohne Hilfe im Spiel zurechtfinden.

Wenn du deine bevorzugte Spielkonfiguration ausgewählt hast, klicke auf *Spiel starten*.

2.2 DAS SCHATTENREICH

Nur der *Verschlinger* kann das *Schattenreich* betreten und die Geistwesen herausfordern, die dort hausen. Jede *Marionette* kann im *Reich der Sterblichen* gegen Gegner kämpfen. Du kannst die Welten wechseln, um bestimmten Widersachern aus dem Weg zu gehen oder alternative Wege zu finden. Auch bei den Rätseln, auf die du unterwegs stoßen wirst, musst du häufig sowohl das *Reich der Sterblichen* als auch das *Schattenreich* nutzen.

HINWEIS:

Einige mächtige Gegner wie Magier, Elementare und andere Dämonen existieren sowohl im Schattenreich als auch im Reich der Sterblichen. Du musst selbst herausfinden, wie du solche Gegner am besten herausforderst.

3

2.3 MARIONETTEN UND DER WECHSEL VON EINER WELT IN DIE ANDERE

Sobald du die Kontrolle über den *Verschlinger* besitzt und mindestens eine Seele gefangen genommen hast, kannst du zwischen den Welten wechseln, indem du dich in eine *Marionette* verwandelst. Dann verlässt du das *Schattenreich* und betrittst das *Reich der Sterblichen*.

2.3.1 MARIONETTEN (REICH DER STERBLICHEN)

Wenn du eine gefangene Seele als *Marionette* verkörperst, gelangst du ins *Reich der Sterblichen*. Es gibt insgesamt 14 Seelen, die du auf deinem Abenteuer einfangen kannst. Jede eroberte Seele kann im *Reich der Sterblichen* wieder Gestalt annehmen, sofern sie zu deiner Gruppe gehört. Eine Gruppe besteht aus bis zu drei *Marionetten* und dem *Verschlinger*.

2.3.2 VERSCHLINGER (SCHATTENREICH)

Wenn du den *Verschlinger* auswählst und wieder deine Dämonengestalt annimmst, kehrst du immer ins *Schattenreich* zurück. Alle Gegner, die nur im *Reich der Sterblichen* existieren, erscheinen als Projektionen – doch es können neue Gegner, die nur im *Schattenreich* existieren, auftauchen und dich angreifen!

2.4 BEGEGNUNG MIT ANDEREN CHARAKTEREN UND NPCs

In der Welt der *Heretic Kingdoms* tummeln sich jede Menge ruchlose und fragwürdige Individuen und den meisten davon kannst du nur schwer über den Weg trauen. Doch nur durch die Kooperation mit anderen kannst du am Leben bleiben, mächtiger werden und die Verschwörung aufdecken, die nicht nur deine Existenz bedroht, sondern die der gesamten *Heretic Kingdoms*.

2.4.1 KONVERSATIONEN

Wenn du dich mit den Bewohnern der *Heretic Kingdoms* unterhältst, stehen dir verschiedene Frage- und Antwortoptionen zur Verfügung.

HINWEIS:

Nicht immer bekommst du eine zweite Chance, eine andere Dialogoption auszuwählen, also überlege gut, was du sagst!

2.5 FÄHIGKEITEN

Fähigkeiten sind unerlässlich für das Überleben in den *Heretic Kingdoms*. Sowohl der *Verschlinger* als auch jede *Marionette* besitzen einzigartige *Fähigkeiten*, die freigeschaltet oder verbessert werden können.

2.6 FÄHIGKEITSPUNKTE

Bei Erreichen eines neuen Levels erhältst du auch *Fähigkeitspunkte*, mit denen du neue *Fähigkeiten* freischalten oder den Level einer bereits vorhandenen *Fähigkeit* erhöhen kannst.

2.6.1 FÄHIGKEITEN VERBESSERN

Jede *Fähigkeit* besitzt drei Level, die du mit deinen *Fähigkeitspunkten* freischalten kannst. Nicht verbrauchte *Fähigkeitspunkte* bleiben verfügbar, bis du sie einsetzt.

2.7 TALENTE

Wenn du auf einen bestimmten Level aufgestiegen bist, wird ein *Talent*-Platz für eine *Marionette* oder den *Verschlinger* freigeschaltet. Neue *Talente* können erlernt und als passive *Fähigkeiten* aktiviert werden.

2.8 ATTRIBUTSPUNKTE

Im *Charakter-Bildschirm* siehst du alle wichtigen Werte einer ausgewählten *Marionette* oder des *Verschlingers* und hier kannst du auch *Attributspunkte* verteilen.

Attributspunkte erhältst du für einen Levelaufstieg und kannst sie den folgenden Eigenschaften zuweisen:

- Stärke
- Gewandtheit
- Ausdauer
- Willenskraft

2.9 OBJEKTE

Jeder Charakter bevorzugt bestimmte Arten von Ausrüstung, Waffen und Rüstung und kann keine Objekte verwenden, die für andere Charaktere bestimmt sind. Die Beschreibung eines gewählten Objekts sagt dir, ob dein ausgewählter Charakter es benutzen kann.

Objekte besitzen folgende magische Qualitäten:

- Gewöhnlich
- Verzaubert
- Magisch
- Artefakt
- Legendar

2.10 WIE GEHT DAS SPIEL AUS?

Alle Abenteuer müssen irgendwann ein Ende finden – nur welches? **SHADOWS: AWAKENING** kann auf verschiedene Weisen enden und deine Entscheidungen im Verlauf der Geschichte bestimmen darüber, welches Schicksal dich letztendlich erwartet. Du wirst dir nicht einfach alle Ausgangsmöglichkeiten ansehen können, indem du das Spiel ab Beginn des letzten Kapitels neu ladst – also triff deine Entscheidungen mit Bedacht!

2.11 SPIEL VORBEI

Stirbt der *Verschlinger* (oder sämtliche *Marionetten*), ist das Spiel vorbei – also speichere häufig!

3. TECHNISCHER SUPPORT UND KUNDENDIENST

Sollten Sie Fragen zu einem unserer Produkte haben, besuchen Sie bitte zunächst unser allgemeines Forum, in dem wir häufig gestellte Fragen beantworten und Hilfestellung leisten: [FORUM.KALYPSOMEDIA.COM](https://forum.kalypsomedia.com)

Sie können unseren technischen Support per Email unter SUPPORT@KALYPSOMEDIA.COM oder telefonisch erreichen:

TEL: +49 (0)6241 506 19 15 (ausschließlich Mo - Fr 11:00 - 16:00)

Stellen Sie vor Ihrer Kontaktaufnahme bitte sicher, dass Sie den kompletten Produktnamen kennen und falls nötig einen Kaufbeleg vorweisen können. Seien Sie bitte bei Problem- und Fehlerbeschreibungen so präzise wie möglich und nennen Sie die Inhalte von Fehlermeldungen oder anderweitige Informationen, die die Fehlersuche vereinfachen. Wir bitten um Verständnis dafür, dass wir Fragen bezüglich allgemeiner Spielabläufe und Tipps nicht per Email oder Telefon beantworten können.