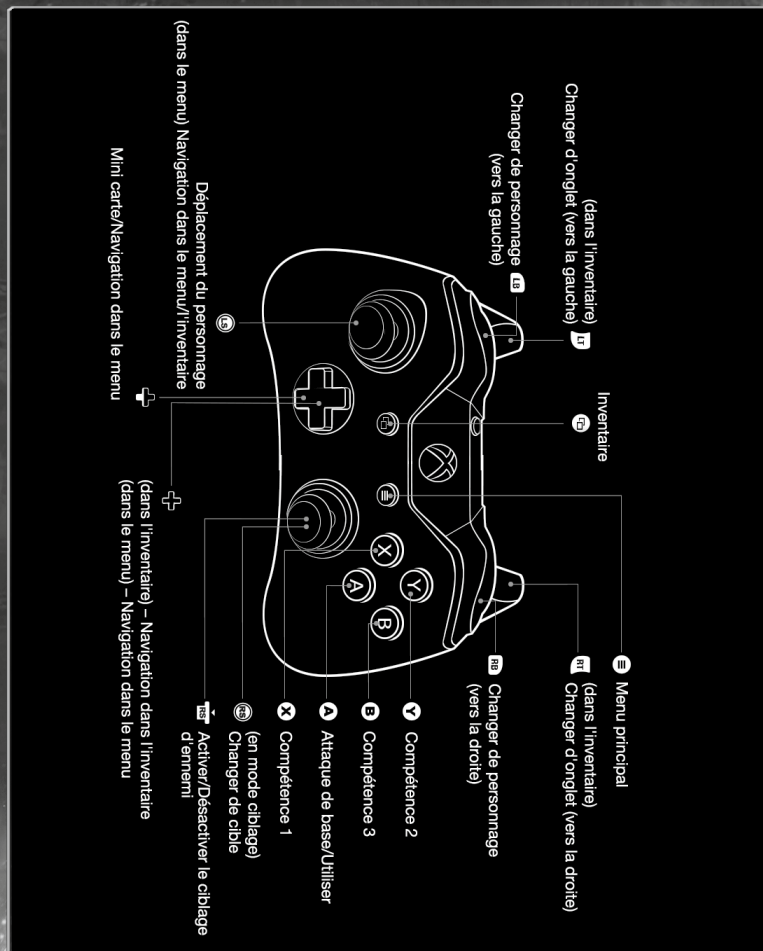


# SHADOWS

## AWAKENING







Dans **SHADOWS: AWAKENING**, vous vous retrouvez au sein d'un conflit entre de puissants mages qui cherchent à profiter de l'absence de pouvoir, résultat de la défaite d'une succession d'empires cruels. Vous incarnerez un démon capable de dévorer les âmes des morts et les posséderez pour en faire des marionnettes. Mais serez-vous réellement le maître de ces héros déchus, ou servirez-vous simplement des forces plus sombres?

### 2.1 COMMENCER L'AVENTURE

Sur l'écran *Nouvelle partie*, vous pouvez choisir :

- Un **mode de difficulté** – Le mode *normal* est recommandé pour la plupart des joueurs, mais si vous préférez un jeu plus compliqué, choisissez le mode *difficile*. Si le mode *difficile* ne vous suffit pas, alors sélectionnez le mode *extrême*. Et si l'histoire vous intéresse plus que les défis, choisissez le mode *facile*.
- Le **mode à l'ancienne** (case à cocher) – Si vous sélectionnez ce mode, aucune destination ne sera indiquée sur votre carte. Recommandé pour les joueurs qui préfèrent résoudre les énigmes d'un jeu sans aucune aide.

Cliquez sur *Commencer à jouer* une fois que vous avez choisi les configurations de jeu qui vous plaisent

### 2.2 LE ROYAUME DE L'OMBRE

Seul le *Dévoreur* peut pénétrer dans le *Royaume de l'ombre* et défier les fantômes et créatures spirituelles qui y rôdent. N'importe quelle *marionnette* peut affronter des ennemis dans le *Royaume des mortels*. Vous pouvez basculer d'un monde à l'autre pour éviter certains ennemis ou pour trouver des chemins alternatifs. De plus, les énigmes que vous rencontrerez nécessiteront souvent l'utilisation du *Royaume de l'ombre* et celui des *mortels*.

#### REMARQUE:

certains ennemis puissants, tels que les mages, les élémentaires et autres démons, existent dans le *Royaume de l'ombre* et celui des mortels. Vous devrez trouver la meilleure façon de vaincre ces adversaires par vous-même.



## 2.3 MARIONNETTES ET BASCULEMENT D'UN MONDE À L'AUTRE

Une fois que vous contrôlez le *Dévoreur* et que vous avez au moins une âme captive, vous pouvez basculer d'un monde à l'autre en vous changeant en *marionnette*, afin de quitter le *Royaume de l'ombre* et entrer dans celui des *mortels*.

### 2.3.1 LES MARIONNETTES (ROYAUME DES MORTELS)

Posséder une âme captive vous fera entrer dans le *Royaume des mortels*. Au total, vous pouvez capturer 14 âmes au cours de votre aventure. Chaque âme acquise peut être matérialisée dans le *Royaume des mortels*, tant qu'elle fait partie de votre groupe. Un groupe est constitué d'un maximum de trois *marionnettes* et du *Dévoreur*.

### 2.3.2 LE DÉVOREUR (ROYAUME DE L'OMBRE)

Choisir le *Dévoreur* et reprendre votre apparence de démon vous fera toujours entrer dans le *Royaume de l'ombre*. Tous les ennemis qui n'existent que dans le *Royaume des mortels* apparaîtront sous forme de projections, mais de nouveaux ennemis qui n'existent que dans le *Royaume de l'ombre* peuvent surgir pour vous affronter!

## 2.4 RENCONTRER D'AUTRES PERSONNAGES ET DES PNJ

Le monde des *Royaumes hérétiques* est rempli d'individus douteux et malfaisants. Pour la plupart, il sera difficile de leur faire confiance. Toutefois, ce n'est qu'en travaillant avec les autres que vous pourrez survivre, gagner en puissance et déjouer la conspiration qui menace non seulement votre existence, mais aussi celle des *Royaumes hérétiques*.

### 2.4.1 LES CONVERSATIONS

Lorsque vous parlerez aux habitants des *Royaumes hérétiques*, des choix de questions ou de réactions à une proposition se présenteront à vous.

#### REMARQUE:

vous n'aurez pas toujours la chance de choisir une deuxième option lors d'une conversation, alors faites attention à ce que vous décidez de dire!

## 2.5 LES COMPÉTENCES

Les compétences sont vitales pour votre survie dans les *Royaumes hérétiques*. Le *Dévoreur* et chaque *marionnette* disposent de compétences uniques qui peuvent être débloquées ou améliorées.

## 2.6 LES POINTS DE COMPÉTENCE

Lorsque vous gagnez un niveau, vous obtenez des *points de compétence* que vous pouvez utiliser pour débloquer de nouvelles compétences ou pour améliorer le niveau d'une compétence déjà acquise.

### 2.6.1 AMÉLIORER LES COMPÉTENCES

Chaque compétence a trois niveaux qui peuvent être débloqués en utilisant vos *points de compétence*. Les *points de compétence* que vous ne dépensez pas resteront disponibles jusqu'à ce que vous décidiez de les utiliser.

## 2.7 LES TALENTS

Une fois que vous atteignez un certain niveau, un emplacement de *talent* pour une *marionnette* ou pour le *Dévoreur* est débloqué. De nouveaux *talents* peuvent être appris et activés comme compétences passives.

## 2.8 LES POINTS D'ATTRIBUTS

L'*écran de personnage* affiche toutes les statistiques importantes de n'importe quelle *marionnette* choisie ou du *Dévoreur*. Il est utilisé pour distribuer les *points d'attributs*.

Les *points d'attributs* sont reçus en gagnant des niveaux et peuvent être assignés aux caractéristiques suivantes :

- Force
- Dextérité
- Endurance
- Volonté



## 2.9 LES OBJETS

Les personnages ont une préférence pour certains types d'équipements, d'armes et d'armures. De plus, ils ne peuvent pas utiliser les objets spécifiques aux autres personnages. Vous pouvez voir si le personnage choisi peut utiliser l'objet sélectionné dans sa description.

Les objets apparaissent avec les qualités magiques suivantes :

- Commun
- Enchanté
- Magique
- Artefact
- Légendaire

## 2.10 LES FINS

Toutes les aventures ont une fin, mais laquelle ? Il existe différentes fins dans SHADOWS: AWAKENING, et les choix que vous faites au cours de l'histoire détermineront votre destin. Vous ne pourrez pas connaître toutes les fins en reprenant simplement la partie au début du dernier chapitre, alors réfléchissez bien!

## 2.11 FIN DE LA PARTIE

Si le *Dévoreur* (ou toutes les *marionnettes*) meurt, la partie est terminée. N'oubliez pas de sauvegarder votre progression régulièrement!

## 3. ASSISTANCE TECHNIQUE ET SERVICE CLIENTÈLE

Si vous aviez des questions ou si vous rencontriez des problèmes avec l'un de nos produits, vous pourrez obtenir des réponses et des solutions dans la Foire Aux Questions, que vous trouverez sur nos forums: [FORUM.KALYPSOMEDIA.COM](http://FORUM.KALYPSOMEDIA.COM)

Vous pouvez également contacter notre équipe d'assistance technique par e-mail à l'adresse [SUPPORT@KALYPSOMEDIA.COM](mailto:SUPPORT@KALYPSOMEDIA.COM) ou encore par téléphone:

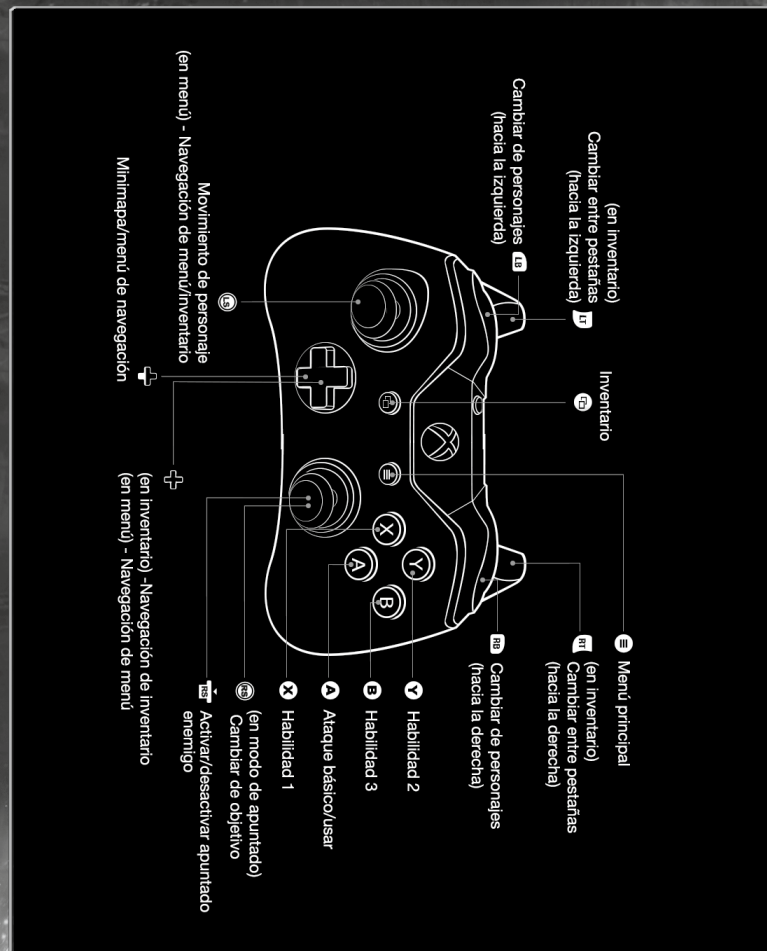
TEL: +49 (0)6241 506 19 15 (lundi-vendredi 10:00 GMT - 16:00 GMT)

Ce service téléphonique est disponible uniquement en anglais et en allemand. Merci de votre compréhension.

Le coût des communications internationales peut s'appliquer!

Avant de nous contacter, assurez-vous de connaître le nom précis du produit et de pouvoir nous fournir une preuve d'achat. Soyez aussi précis que possible lorsque vous décrivez des erreurs techniques et précisez également le message d'erreur complet, le cas échéant, ainsi que toute autre information que vous jugeriez utile. Remarquez que nous ne pouvons pas fournir de réponses à vos questions qui traiteraient du jeu en général ou d'astuces, que ce soit par e-mail ou par téléphone.





## 2. ¡TE DAMOS LA BIENVENIDA A LAS SOMBRAS!

En *SHADOWS: AWAKENING*, te involucrarás en un conflicto entre poderosos magos que buscan abusar del vacío de poder creado por la derrota de una sucesión de crueles imperios. Jugarás como un demonio que puede devorar las almas de los muertos y usarlos como *marionetas*. ¿Pero eres de verdad el maestro de estos héroes caídos, o solo eres un siervo de poderes más oscuros?

### 2.1 TUS PRIMEROS PASOS

En la pantalla de *Partida nueva*, puedes elegir:

- **Dificultad:** Recomendamos *Normal* para la mayoría de jugadores, pero si buscas una experiencia ardua, elige *Difícil*. Si *Difícil* no te basta, puedes elegir la dificultad *Extrema*. Y si te interesa más la historia que los posibles desafíos, elige *Fácil*.
- **Modo Clásico (casilla):** Cuando lo actives, no se te mostrará tu destino en el mapa. Recomendado para jugadores que prefieren jugar sin ayuda.

Haz clic en *Empezar partida* cuando hayas elegido tu configuración de juego.

### 2.2 EL REINO DE LAS SOMBRAS

Solo el *Devorador* puede entrar en el *Reino de las sombras* y desafiar a los fantasmas y espíritus que lo habitan. Cualquier *marioneta* puede luchar en el *Reino mortal*. Puedes cambiar de reino para evitar a enemigos o para encontrar otros caminos. Además, los puzles del juego normalmente requerirán desplazarse tanto por el *Reino mortal* como por el *Reino de las sombras*.

#### NOTA:

Algunos enemigos poderosos (como magos, elementales y otros demonios) existen en ambos reinos. Deberás encontrar por tu cuenta la mejor forma de acabar con esos enemigos.



## 2.3 MARIONETAS Y CAMBIOS DE REINO

Cuando controles al *Devorador* y tengas al menos un alma cautiva, podrás pasar de un reino a otro cambiando a una *marioneta* para dejar el *Reino de las sombras* y entrar en el *Reino mortal*.

### 2.3.1 MARIONETAS (EL REINO MORTAL)

Cuando encarnes a un alma cautiva, entrarás en el *Reino mortal*. Hay un total de 14 almas que podrás capturar en tu aventura. Cada alma adquirida puede materializarse en el *Reino mortal*, siempre que forme parte de tu grupo. Un grupo está formado por hasta tres *marionetas* y el *Devorador*.

### 2.3.2 DEVORADOR (EL REINO DE LAS SOMBRAS)

Al elegir al *Devorador* y volver a tu forma demoníaca, siempre volverás al *Reino de las sombras*. Cualquier enemigo que solo exista en el *Reino mortal* aparecerá como una proyección, ¡pero los nuevos enemigos que solo existan en el *Reino de las sombras* pueden atacarte!

## 2.4 CONOCIENDO A OTROS PERSONAJES Y PNJ

El mundo de los *Reinos heréticos* está lleno de individuos perversos y problemáticos, la mayoría de ellos de dudosa fiabilidad. Sin embargo, tendrás que trabajar con los demás si quieres sobrevivir, obtener poder y desentrañar la conspiración que amenaza tu existencia y la de los *Reinos heréticos*.

### 2.4.1 CONVERSACIONES

Al hablar con los ciudadanos de los *Reinos heréticos*, tendrás varias opciones para hacer preguntas o para reaccionar a una propuesta.

#### NOTA:

¡No siempre tendrás una segunda oportunidad de optar por una opción de diálogo, elige tus palabras con cuidado!

## 2.5 HABILIDADES

Las habilidades son vitales para sobrevivir en los *Reinos heréticos*. El *Devorador* y las *marionetas* tienen habilidades únicas que se pueden desbloquear o mejorar.

## 2.6 PUNTOS DE HABILIDAD

Cuando subes de nivel, obtienes *puntos de habilidad* que puedes usar para desbloquear nuevas habilidades o subir de nivel habilidades existentes.

### 2.6.1 MEJORANDO HABILIDADES

Cada habilidad tiene tres niveles que desbloquear invirtiendo tus *puntos de habilidad*. Los *puntos de habilidad* que no gastes seguirán disponibles hasta que decidas usarlos.

## 2.7 TALENTOS

Al llegar a cierto nivel, desbloquearás una ranura de *talento* para una *marioneta* o para el *Devorador*. Los nuevos *talentos* se pueden aprender y activar como habilidades pasivas.

## 2.8 PUNTOS DE ATRIBUTO

La *pantalla de personaje* muestra todas las estadísticas importantes de las *marionetas* y del *Devorador*, y se usa para distribuir los *puntos de atributo*.

Los *puntos de atributo* se reciben subiendo de nivel y se pueden asignar a las siguientes características:

- Fuerza
- Agilidad
- Aguante
- Voluntad



## 2.9 OBJETOS

Cada personaje prefiere un tipo de equipo, armas y armaduras distintas, y no puede usar objetos que sean específicos para otros personajes. En la descripción de un objeto puedes ver si lo puede usar tu personaje actual.

Los objetos aparecen con las siguientes calidades:

- Común
- Encantado
- Mágico
- Artefacto
- Legendario

## 2.10 FINALES

Todas las aventuras tienen su final... pero, ¿qué final? Hay varios finales en **SHADOWS: AWAKENING**, y las elecciones que tomes durante la historia determinarán tu destino. No podrás ver todos los diferentes finales simplemente cargando la partida desde el principio del capítulo final, ¡así que elige con cuidado!

## 2.11 FIN DE LA PARTIE

Si el *Devorador* (o todas las *marionetas*) mueren, se acabará la partida. ¡Guarda la partida a menudo!

## 3. SOPORTE TÉCNICO Y ASISTENCIA AL CLIENTE

Si tiene alguna pregunta o problema relativos a uno de nuestros productos, le ofrecemos respuestas y soluciones a las preguntas más frecuentes en nuestros foros: [FORUM.KALYPSOMEDIA.COM](http://FORUM.KALYPSOMEDIA.COM)

También puede ponerse en contacto con el servicio técnico mediante un correo electrónico a [SUPPORT@KALYPSOMEDIA.COM](mailto:SUPPORT@KALYPSOMEDIA.COM) o por teléfono:

**TEL: 0049 (0)6241 506 19 15** (de lunes a viernes desde las 10:00 a las 16:00)

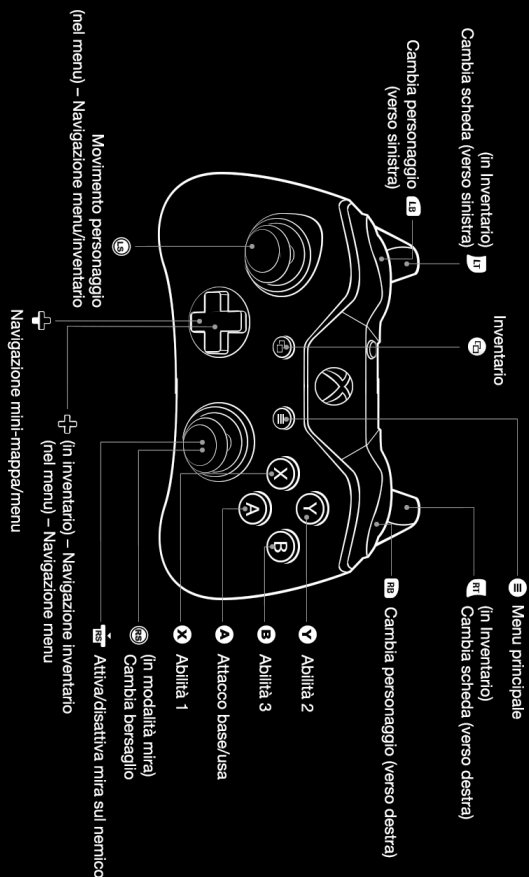
Tenga en cuenta que la asistencia telefónica solo está disponible en inglés y alemán.

Puede que le apliquen las tarifas por conferencia internacional.

Antes de contactar con nosotros, asegúrese de conocer el nombre completo del producto y de que cuenta con un comprobante de compra. Sea lo más preciso posible describiendo los errores técnicos e incluya los mensajes de errores y otra información útil si es posible. Comprenda que no podemos responder preguntas sobre cómo jugar ni dar pistas sobre el juego ni por correo electrónico ni por teléfono.



## 1. COMANDI



## 2. BENVENUTO NELLE OMBRE!

In **SHADOWS: AWAKENING**, sei intrappolato nel conflitto tra potenti maghi intenzionati a sfruttare il vuoto di potere creato dalla sconfitta di una serie di imperi crudeli. Giocherai nei panni di un demone che può divorare le anime dei morti – e impersonarli in quanto *Marionette*. Ma sei davvero il padrone di questi eroi caduti? O sei solo il servo di forze oscure?

### 2.1 INIZIARE IL VIAGGIO

Nella schermata *Nuovo Gioco* puoi selezionare:

- **Difficoltà** – *Normale* è la difficoltà consigliata alla maggior parte dei giocatori, ma se preferisci una partita più pesante, seleziona *Difficile*. Se *Difficile* non ti basta, puoi scegliere la difficoltà *Estrema*. Se invece sei più interessato alla storia che alla sfida, selezione *Facile*.
- **Modalità vecchia scuola** (casella di spunta): quando viene attivata, non ti verranno mostrate le destinazioni sulla mappa. Consigliata ai giocatori che preferiscono risolvere un gioco senza aiuti.

Clicca su *Inizia Gioco* una volta selezionata la tua configurazione preferita.

### 2.2 IL REGNO OMBRA

Solo il *Divoratore* può accedere al *Regno Ombra* e sfidare i fantasmi e gli spiriti che lo abitano. Qualsiasi *Marionetta* può combattere nel *Regno Mortale*. Puoi cambiare mondo per evitare certi nemici, o per trovare percorsi alternativi. Inoltre, spesso gli enigmi che incontrerai richiedono l'uso sia del *Regno Mortale* sia del *Regno Ombra*.

#### NOTA:

Alcuni nemici molto potenti, come i maghi, gli elementali e altri demoni, esistono sia nel *Regno Ombra* che nel *Regno Mortale*. Dovrai trovare da solo il modo migliore di sfidare questi nemici.



## 2.3 MARIONETTE E CAMBI DI MONDO

Quando avrai il controllo del *Divatore* e almeno un'anima prigioniera, potrai passare da un mondo all'altro diventando una *Marionetta* per abbandonare il *Regno Ombra* ed entrare nel *Regno Mortale*.

### 2.3.1 MARIONETTE (REGNO MORTALE)

Impersonare un'anima catturata ti farà entrare nel *Regno Mortale*. Puoi catturare un totale di 14 anime nel corso della tua avventura. Ogni anima ottenuta può essere materializzata nel *Regno Mortale*, basta che sia parte del tuo gruppo. Un gruppo consiste di un massimo di tre *Marionette* e del *Divatore*.

### 2.3.2 DIVORATORE (REGNO OMBRA)

Selezionando il *Divatore* e tornando alla forma demoniaca, entrerai sempre nel *Regno Ombra*. Tutti i nemici che esistono solo nel *Regno Mortale* verranno mostrati come proiezioni, ma potrebbero comparire nuovi avversari che esistono solo nel *Regno Ombra* per combattere contro di te!

## 2.4 INCONTRARE ALTRI PERSONAGGI E PNG

Il mondo dei *Regni Eretici* è pieno di individui controversi e nefasti e farai fatica a fidarti della maggior parte di loro. Tuttavia, è solo lavorando con gli altri che riuscirai a restare in vita, guadagnare potenza e svelare la cospirazione che minaccia non solo la tua esistenza ma anche quella dei *Regni Eretici*.

### 2.4.1 DIALOGHI

Mentre parli con i cittadini dei *Regni Eretici*, ti verranno offerte delle scelte su cosa chiedere o su come reagire a una proposta.

#### NOTA:

Non avrai sempre una seconda possibilità per scegliere un'opzione di dialogo, quindi fa' attenzione a cosa scegli di dire!

## 2.5 ABILITÀ

Le abilità sono fondamentali per sopravvivere nei *Regni Eretici*. Il *Divatore* e ciascuna *Marionetta* hanno tutti delle abilità uniche che possono essere sbloccate o migliorate.

## 2.6 PUNTI ABILITÀ

Quando passi di livello, ottieni anche Punti Abilità, che puoi usare per sbloccare nuove abilità o migliorare il livello di un'abilità esistente.

### 2.6.1 MIGLIORARE LE ABILITÀ

Ogni abilità ha tre livelli che possono essere sbloccati utilizzando i tuoi *Punti Abilità*. I *Punti Abilità* che non spendi restano disponibili finché non decidi di assegnarli.

## 2.7 TALENTI

Dopo essere arrivato a un certo livello, viene sbloccato uno slot *Talento* per una *Marionetta* o per il *Divatore*. I nuovi *Talenti* possono essere appresi e attivati come abilità passive.

## 2.8 PUNTI ATTRIBUTO

La *Schermata Personaggio* mostra tutte le statistiche per ogni *Marionetta* selezionata o per il *Divatore* e viene usata per distribuire i *Punti Attributo*.

I *Punti Attributo* si ricevono passando di livello e possono essere assegnati alle seguenti caratteristiche:

- Forza
- Agilità
- Resistenza
- Volontà



## 2.9 OGGETTI

Ogni personaggio predilige certi tipi di equipaggiamento, armi e armature e non può usare oggetti specifici degli altri personaggi. Puoi controllare se il personaggio che hai scelto può usare l'oggetto selezionato nella sua descrizione.

Gli oggetti compaiono con le seguenti classi magiche:

- Comune
- Incantato
- Magico
- Artefatto
- Leggendaro

## 2.10 FINALI

Tutte le avventure devono avere un finale, ma quale? Ci sono vari finali per **SHADOWS: AWAKENING** e le scelte che farai nel corso della storia decideranno il tuo destino. Non potrai vedere tutti i finali semplicemente ricaricando dall'inizio dell'ultimo capitolo, quindi scegli con attenzione!

## 2.11 GAME OVER

In caso di morte del *Divoratore* (o di tutte le *Marionette*), il gioco finisce: assicurati di salvare spesso!

## 3. SUPPORTO TECNICO E SERVIZIO CLIENTI

In caso di domande o problemi relativi a uno dei nostri prodotti, è possibile trovare le risposte e le soluzioni alle problematiche riscontrate più frequentemente sui nostri forum: [FORUM.KALYPSOMEDIA.COM](http://FORUM.KALYPSOMEDIA.COM)

Il servizio di supporto tecnico è inoltre contattabile all'indirizzo email [SUPPORT@KALYPSOMEDIA.COM](mailto:SUPPORT@KALYPSOMEDIA.COM), oppure al seguente numero telefonico:

**TEL: 0049 (0)6241 506 19 15** (dal lunedì al venerdì, 10:00-16:00 GMT)

Il servizio telefonico è disponibile esclusivamente in Inglese e Tedesco.

Attenzione: è possibile che vengano applicate tariffe telefoniche internazionali!

Prima di contattarci, prendere nota del nome completo del prodotto e tenere a portata di mano un documento che ne comprovi l'acquisto. Nella descrizione di un problema tecnico occorre la massima precisione possibile, come pure è necessario riportare eventuali messaggi d'errore e, nel caso, altre informazioni utili a identificare il problema. Si prega di notare che tramite email o contatto telefonico non saranno in alcun caso fornite informazioni relative alla meccanica di gioco dei nostri prodotti.