



# the first TEMPLAR



## **Wichtige Gesundheitsinformationen zum Verwenden von Videospielen**

### **Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)**

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufblackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während des Ansehens von Videospielen hervorrufen kann. Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.

Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch die folgenden Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

Vergrößern Sie die Entfernung zum Bildschirm, verwenden Sie einen kleineren Bildschirm, spielen Sie in einem gut beleuchteten Zimmer und vermeiden Sie das Spielen bei Müdigkeit.

Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie die Videospiele verwenden.

PEGI-Alterseinstufungen und Empfehlungen gelten nur für PEGI-Märkte

### **Was ist das PEGI-System?**

Das Alterseinstufungssystem PEGI schützt Minderjährige vor Spielen, die nicht für ihre jeweilige Altersgruppe geeignet sind. **BITTE BEACHTEN** Sie, dass es sich nicht um eine Einstufung des Schwierigkeitsgrades des Spieles handelt. PEGI beinhaltet zwei Teile und ermöglicht Eltern und anderen Personen, die Spiele für Kinder kaufen möchten, eine sachkundige, dem Alter des Kindes entsprechende Auswahl zu treffen. Der erste Teil umfasst die Alterseinstufung:

**3**

**7**

**12**

**16**

**18**

Den zweiten Teil stellen Symbole dar, die auf den Inhalt des Spiels hinweisen. Im Einzelfall können für ein Spiel auch mehrere Symbole angegeben sein. Die Alterseinstufung des Spiels spiegelt wider, wie intensiv dieser Inhalt im Spiel umgesetzt wurde. Es werden folgende Symbole eingesetzt:



GEWALT



SCHIMPFWÖRTER



ANGST



NACKTHEIT



SEX



DROGEN



DISKRIMINIERUNG



GLÜCKSSPIEL



ONLINE

Weitergehende Informationen finden Sie auf: <http://www.pegi.info> und [pegionline.eu](http://pegionline.eu)

### **Jugendschutz**

Die in Windows Vista und Windows 7 integrierte Jugendschutzfunktion ermöglicht es Eltern und Erziehungsberechtigten, die Nutzung von Spielen anhand der Altersfreigabe zu regeln, und die Spielzeit zu beschränken. Weitere Informationen finden Sie unter **[www.gamesforwindows.com/isyourfamilyset](http://www.gamesforwindows.com/isyourfamilyset)**.

# Einführung

The First Templar ist ein kooperatives Action-Adventure, in dem Ihr die Rolle eines adeligen Templers und seiner Gefährten auf ihrer Suche nach dem Heiligen Gral übernimmt. Eure Reise ist im späten 13. Jahrhundert angesiedelt und führt Euch von der europäischen Provinz in die weitläufigen Wüsten von Outremer. Enthüllt die Mysterien des Templer-Ordens, habt Anteil an einem groß angelegten Komplott und ergründet das Geheimnis des Heiligen Grals! An jeder Ecke müsst Ihr Euch mächtigen Gegnern stellen – den Sarazenen, König Philipp IV. von Frankreich und der dominikanischen Inquisition.

## Die Hauptcharaktere



### Celian von Arestide

Sir Celian von Arestide ist ein adeliger Ritter, der anders als viele seiner Brüder in diesen dunklen Zeiten noch wirklich an die Ideale des Rittertums glaubt. Celians Zuhause ist das Schloss von Montségur in Südfrankreich, ein Ort mit einer finsternen und tragischen Vergangenheit, denn dort wurden Hunderte von Menschen von der im Aufkommen befindlichen Inquisition bei lebendigem Leib verbrannt.

Sir von Arestide ist nicht nur ein ausgezeichnete Kämpfer, der noch nie ein Duell verloren hat, sondern auch einer der wenigen wirklich gebildeten Ritter seiner Zeit. Er schätzt Loyalität über alles und verfügt über einen starken, unbeugsamen Sinn für Gerechtigkeit. Der Großmeister des Templer-Ordens war sein Leben lang Förderer und Freund für ihn. Keinem anderen bringt er mehr Respekt entgegen. Bei seinen zahllosen Schlachten im Osten kämpfte er an der Seite von Roland, der zu seinem besten Freund wurde, ungeachtet ihres gänzlich unterschiedlichen Temperaments.



## Marie von Ibelin

Marie von Ibelin stammt aus einem bekannten Adelsgeschlecht aus den Kreuzfahrerstaaten. Ihr Großvater war Guido von Ibelin, Leiter der Staatsmacht im Königreich Zypern. Ihre Mutter war eine Sarazenin und ebenfalls von Adel. Marie ist das Kind zweier Welten – Ost und West –, aber es ist ihr nie gelungen, in einer davon ihren Platz zu finden. Sie wurde im Heiligen Land gemäß der Kultur und den Sitten des Ostens aufgezogen und spricht die Sprache der Sarazenen, ist aber dennoch Christin. Wer in einem Land ständigen Konflikts lebt, muss kämpfen und sich verteidigen können, und das wurde ihr schon von Kindesbeinen an beigebracht.



## Roland

Roland ist ein altgedientes Mitglied der Tempelritter. Er war ein Waisenkind niederer Herkunft und wurde von grausamen Adoptiveltern aufgezogen. Er hielt sich mit kleinen Schurkereien über Wasser, bis er im Alter von 16 Jahren versuchte, einen Tempelritter zu töten. Während der folgenden Gefängnisstrafe beeindruckte Roland hochrangige Mitglieder

des Ordens durch seine unvergleichlichen Kampfkünste. Ungeachtet seines unbotmäßigen Temperaments stieg er schneller auf als jeder andere Ritter und wurde durch mehrere erfolgreiche Feldzüge im Heiligen Land zur lebenden Legende. Sein Name wird in Outremer stets nur geflüstert und niemals laut ausgesprochen, denn schon zu viele sind Zeugen von Rolands Raserei geworden – und keiner konnte je davon berichten. Er ist die wahrhaftige Verkörperung der Redensart, dass Angriff die beste Verteidigung ist.

# Kooperatives Spielen

Celian ist niemals allein. Er wird auf seiner Reise stets entweder von Roland oder Marie begleitet. Ihr spielt jeweils einen der beiden Helden und könnt durch einfaches Drücken der Tab-Taste zwischen ihnen wechseln. The First Templar verfügt sowohl über einen Einzelspieler- als auch über einen Koop-Modus. Wenn Ihr alleine spielt, könnt Ihr zwischen den beiden Charakteren wechseln. Die Steuerung des zweiten Charakters übernimmt dann die KI des Spiels. Ein zweiter Spieler kann jederzeit beitreten und den von der KI gesteuerten Helden übernehmen.

Manche Rätsel verlangen Zusammenarbeit und können nur durch beide Helden gemeinsam gelöst werden. Wenn Ihr alleine spielt, könnt Ihr Eurem KI-Gefährten befehlen, Euch zu folgen (Standardeinstellung) oder auf Position zu bleiben, indem Ihr die Pfeiltaste Unten drückt. Auf Position könnt Ihr Eurem Gefährten mit Pfeiltaste Oben auch befehlen, mit einem Objekt in seiner oder ihrer Nähe wie etwa Hebeln, Truhen oder Heilobjekten zu interagieren.

Zusammenarbeit spielt auch im Kampf eine wichtige Rolle. Es gibt mehrere Fähigkeiten, die es Euch ermöglichen, Eurem Gefährten zu helfen. Besonders wichtig dabei ist, dass Ihr einen gefallenen Helden wiederbeleben könnt, indem Ihr Euch zu ihm bewegt und die Q-Taste drückt. Ihr habt dafür allerdings nur begrenzt Zeit. Wenn Ihr es nicht schafft, ihn/sie rechtzeitig wiederzubeleben, ist das Spiel verloren. Beachtet dabei, dass für die Aktion 'Wiederbeleben' Inbrunst erforderlich ist (mehr dazu findet Ihr im Abschnitt 'Kampf').

## Erste Schritte

### Installation

Um das Spiel zu installieren, legt Ihr die DVD-ROM von The First Templar in Euer DVD-ROM-Laufwerk ein. Wenn Ihr AutoPlay aktiviert habt, wird der Installationsvorgang automatisch gestartet. Falls nicht, doppelklickt auf Arbeitsplatz und sucht Euer DVD-ROM-Laufwerk. Doppelklickt auf das DVD-ROM-Symbol, um die Installation zu starten, oder öffnet den DVD-ROM-Ordner und doppelklickt auf die Datei setup.exe. Folgt dann den Bildschirmanweisungen. Ihr werdet gefragt, wo Ihr das Spiel installie-

ren wollt. Nach der Installation müsst Ihr möglicherweise Euren Computer neu starten, damit die Änderungen übernommen werden.

Während der Installation durchsucht das Spiel Euren Computer nach der aktuellsten Version von DirectX. Falls diese Version von DirectX nicht vorhanden ist, installiert sie das Spiel automatisch.

## Spielmenüs

Im Titelschirm gelangt Ihr durch Drücken einer beliebigen Taste in das Hauptmenü des Spiels, wo Ihr das Spiel starten, einem Online-Spiel beitreten, Eure Erfolge einsehen oder die Spieloptionen ändern könnt.

### Spiel starten

Um eine neue Spielsitzung zu starten, müsst Ihr die Option 'Spiel starten' auswählen, die Euch zum Bildschirm 'Gespeicherte Spiele' bringt. Dort müsst Ihr den Speicherslot auswählen, den Ihr benutzen wollt. Ihr könnt einen belegten Speicherslot löschen, indem Ihr Entf drückt, während er ausgewählt ist. Wenn Ihr einen leeren Slot auswählt, wird ein neues Spiel gestartet, während Ihr bei einem belegten Slot entweder vom letzten erreichten Kontrollpunkt oder vom Beginn eines Kapitels aus weiterspielen könnt.

### Kapitelauswahl

Ihr könnt Euer Spiel im Kapitelauswahl-Bildschirm von einem bereits gespielten Kapitel aus fortsetzen. Bedenkt bei dieser Methode der Spielfortsetzung aber, dass alle im letzten gespielten Kapitel bereits erreichten Fortschritte verloren gehen!

Wichtig: Um das Spiel mit einem bestimmten Schwierigkeitsgrad abzuschließen, müsst Ihr sämtliche Kapitel von Anfang bis Ende in diesem oder einem höheren Schwierigkeitsgrad abschließen. Ihr müsst den Schwierigkeitsgrad des Spiels zu Beginn eines Kapitels ändern, damit danach das ganze Kapitel als mit diesem Schwierigkeitsgrad abgeschlossen gewertet wird.



# Online-Spiel

Diese Option öffnet den Online-Spiele-Bildschirm, über den Ihr einem bereits laufenden Spiel beitreten könnt. In der Liste stehen entweder mehrere zufällige Spiele oder Spiele, die Eure Facebook-Freunde eingerichtet haben. Ihr könnt versuchen, einem beliebigen dieser Spiele beizutreten, indem Ihr es in der Liste auswählt und dann entweder doppelt anklickt oder auf den Button "Beitreten" drückt. Mit dem Button "Erneut suchen" könnt Ihr die Liste der Spiele aktualisieren.

## Verknüpfung mit Facebook

Ihr könnt eine Verknüpfung mit Facebook erstellen, indem Ihr im Online-Spiele-Bildschirm die Option 'Mit Facebook verknüpfen' auswählt. Dadurch wird Euch angezeigt, welche Eurer Facebook-Freunde das Spiel gerade online spielen, und Ihr könnt ihren Spielen beitreten.

## Erfolge

Auf diesem Bildschirm werden alle Erfolge aufgeführt, die Ihr im Laufe Eures Spiels errungen habt. Ihr findet dort Informationen über Name und Status des Erfolgs sowie eine Beschreibung. Erfolge, die Ihr beim Spielen der Inhalte zum Herunterladen des Spiels freigeschaltet habt, werden angezeigt, wenn Ihr den Button 'Inhalte zum Herunterladen' drückt.





## Optionen

Ruft das Optionen-Menü auf, um folgende Einstellungen zu ändern:

### Allgemeine Optionen

|                           |   |
|---------------------------|---|
| Online-Modus              | legt fest, welche Spieler Eurem laufenden Spiel beitreten können und welche nicht |
| Blickrichtung invertieren | schaltet Invertierung ein/aus   |
| Rotation invertieren      | schaltet Rotation ein/aus   |
| Vibration                 | schaltet Controller-Vibration ein/aus   |
| Helligkeit                | passt die Helligkeit des Spiels an  |
| Untertitel                | schaltet die Untertitel ein/aus   |
| SFX-Lautstärke            | regelt die Lautstärke der Soundeffekte  |
| Musik-Lautstärke          | regelt die Lautstärke der Musik   |
| Dialog-Lautstärke         | regelt die Lautstärke der Dialoge   |

### Grafikoptionen

|                 |   |
|-----------------|---|
| Auflösung       | ändert die Auflösung des Spiels. Stellt sicher, dass Euer Monitor die ausgewählte Auflösung unterstützt |
| Aktualisieren   | regelt die Bildwiederholrate des Spiels   |
| Vsync           | schaltet Vsync ein/aus  |
| Details         | passt die allgemeine Detaildarstellung des Spiels an  |
| Texturen        | wählt die Qualität der im Spiel dargestellten Texturen aus  |
| Anisotropie     | passt die Anisotropie-Einstellung an  |
| Sichtweite      | legt die Sichtweite im Spiel fest   |
| Schatten        | wählt die Detailstufe der Schatten im Spiel aus   |
| Gras            | legt fest, wie das Spiel Gras darstellt   |
| Wasser          | wählt die Detailstufe von Wasser im Spiel aus   |
| Nachbearbeitung | stellt die Option Nachbearbeitung im Spiel ein  |

## Steuerungsoptionen

In diesem Bildschirm könnt Ihr die Steuerung des Spiels ganz nach Eurem Belieben neu zuweisen. Wenn Ihr auf den Namen einer Aktion doppelklickt und danach die gewünschte neue Taste drückt, wird die Aktion dieser Taste zugewiesen. Durch Drücken von Bestätigen speichert Ihr die vorgenommenen Änderungen. Ihr könnt auch die Standardzuweisung der Steuerung wiederherstellen.

## Online-Multiplayer

### Ein Multiplayer-Spiel hosten

Um ein Multiplayer-Spiel zu hosten, müsst Ihr ein Einzelspieler-Spiel starten, bei dem die Option 'Online-Modus' im Optionen-Menü auf "Nur Freunde" oder "Jeder" gesetzt ist. Dadurch wird festgelegt, wer Eurem Spiel während des Spielens beitreten kann. Wenn Ihr das Spiel im Einzelspieler-Modus fortsetzen wollt, könnt Ihr im Hauptmenü die Option "Spieler kicken" auswählen.

### Einem Multiplayer-Spiel beitreten

Ihr könnt vom Online-Spiele-Bildschirm aus einem laufenden Spiel beitreten. Ihr könnt ein Koop-Spiel verlassen, indem Ihr im Hauptmenü "Aussteigen" auswählt.

Wichtig! Wenn Ihr dem Spiel eines anderen Spielers beitreten, geltet Ihr als Gast. Ihr könnt keine Erfahrung sammeln, keine Fähigkeiten erlernen oder Spielfortschritte für Euer eigenes Profil erringen.



# Steuerung

## Allgemein

|                      |   |
|----------------------|---|
| W,A,S,D              | Bewegung                                |
| Mausbewegungen       | Kamera drehen                           |
| Umschalttaste halten | Schleichbewegung                        |
| E                    | Benutzen/Interagieren                   |
| Strg halten          | Umsehen                                 |
| Tab                  | Charakter ändern                        |
| T                    | Waffe wegstecken / Fackel fallen lassen |
| Pfeiltaste Oben      | Interaktion der KI befehlen             |
| Pfeiltaste Unten     | Hierbleiben / Mir folgen                |
| Esc                  | Spielmenü                               |
| Start                | Tagebuch/Fähigkeiten/Ausstattungen      |
| Backspace            | Tagebuch öffnen                         |
| C                    | Fähigkeitenbildschirm öffnen            |
| O                    | Ausstattungen-Bildschirm öffnen         |

## Kampf

|                                       |  |
|---------------------------------------|--|
| Leertaste halten / mittlere Maustaste | Blocken  |
| W, A, S, D doppelt antippen           | Ausweichen                                     |
| Alt                                   | Gegenangriff (Fähigkeit erforderlich)          |
| Linke Maustaste, R                    | Einfacher Angriff                              |
| Rechte Maustaste, F                   | Alternativer Angriff                           |
| Q                                     | Wiederbeleben/Gnadenstoß                       |
| 1                                     | Zyklonenschlag (Fähigkeit erforderlich)        |
| 2                                     | Vorstöß/Schwungschlag (Fähigkeit erforderlich) |
| 3                                     | Gebet (Fähigkeit erforderlich)                 |
| 4                                     | Packen (Fähigkeit erforderlich)                |



# Bildschirmanzeige

## Gesundheit und Gesundheitskugeln

Die Gesundheit Eures Helden wird durch eine rote Leiste neben seinem Symbol angezeigt. Wenn Ihr Schaden erleidet, verliert Ihr Gesundheit. Über der Gesundheitsleiste Eures Helden befinden sich Gesundheitskugeln. Wenn Eure Gesundheitsleiste auf 0 sinkt, wird sie aufgefüllt, sofern Ihr eine volle Gesundheitskugel habt. Wenn all Eure Gesundheitskugeln verbraucht sind und Eure Gesundheitsleiste dann auf 0 sinkt, stürzt Euer Held zu Boden. Doch selbst dann kann Euch Euer Gefährte noch retten – mit der Fähigkeit 'Wiederbeleben'. Zusätzliche Gesundheitskugeln erhaltet Ihr durch Erlernen der Fähigkeit 'Zähigkeit' oder durch vorübergehende Boni.

## Heilobjekte

Ihr könnt verlorene Gesundheit und Gesundheitskugeln außerhalb des Kampfes wiederherstellen. Eure letzte Gesundheitsleiste füllt sich langsam von selbst wieder. Um Gesundheitskugeln wiederherzustellen, müsst Ihr Heilobjekte wie Nahrung und Wasser finden. Solche Objekte sind auf Eurer Minikarte durch orangefarbene Punkte markiert und werden durch die Aktion 'Umsehen' hervorgehoben (siehe unten). Außerdem halten manche versteckten Truhen den Bonus 'Volle Gesundheit' für Euch bereit.

## Inbrunst

Die Helden setzen Inbrunst ein, um Spezialangriffe und Fähigkeiten wie etwa 'Machtvoller Angriff' auszuführen. Die aktuelle Inbrunst Eures Helden wird unter seiner Gesundheitsleiste angezeigt. Ihr erhaltet Inbrunst, wenn Ihr Gegner trifft. Ist eine Inbrunstkugel gefüllt, könnt Ihr einen Eurer Spezialangriffe ausführen. Viele Fähigkeiten bieten zusätzliche Möglichkeiten, Inbrunst zu erringen.

## Trefferkette

Mehrere erfolgreiche Angriffe hintereinander erhöhen Euren Trefferketten-Multiplikator. Durch einen erhöhten Multiplikator erhaltet Ihr bei Angriffen mehr Inbrunst. Wenn Ihr getroffen werdet oder mehrere Sekunden lang selbst keinen Treffer landet, wird die Trefferkette auf 0 zurückgesetzt.



## Minikarte

Mit der Minikarte des Spiels findet Ihr Euch problemlos in der Welt zurecht. Eure aktuelle Position wird durch den braunen Pfeil in der Mitte der Minikarte angezeigt. Den Weg zu Eurem Hauptziel verkörpert ein goldener Pfeil, den zu Bonuszielen ein blauer Pfeil. Feindliche Einheiten sind rot markiert, verbündete hingegen grün. Die Minikarte ist auch sehr nützlich, um versteckte Schatztruhen zu finden. Einige Truhen werden durch ein weißes Kreuz angezeigt und haben einen weißen Pfeil, der zu ihnen führt, während bei anderen erst das Gebiet erkundet werden muss, um sie zu entdecken. Heilobjekte sind auf der Minikarte als orangefarbene Punkte verzeichnet.

## Hinweise

Auf Eurer Reise werdet Ihr auf Orte von Interesse stoßen, die durch ein flackerndes Licht markiert sind. Sie enthüllen Schätze, die auf Eurer Minikarte bis dahin verborgen waren.

## Boss-Gesundheitsleiste

Am oberen Bildschirmrand wird die aktuelle Gesundheit besonders starker Gegner angezeigt. Wie Helden verfügen auch Bosse über Gesundheitskugeln.

## Zeitbegrenzungen

Bei manchen Begegnungen müsst Ihr eine Gruppe von Feinden innerhalb einer bestimmten Zeit ausschalten. Die noch verbleibende Zeit wird dann hier angezeigt.

## Gesundheit von Verbündeten

Am oberen Bildschirmrand wird die Gesundheit der Verbündeten angezeigt, die Ihr beschützen müsst.



# Kampf

Wenn Helden Feinden begegnen, kommt es zum Kampf, und sie können eine Vielzahl offensiver und defensiver Taktiken einsetzen.

## Angriff

Jeder Held verfügt über eine einfache Angriffskombo, die durch Drücken der linken Maustaste ausgeführt wird. Der dritte Angriff dieser Kombo wirft Euren Gegner einige Meter zurück. Ihr könnt das Ziel Eures Angriffs ändern, indem Ihr Euch mit den Tasten W, A, S, D einem neuen Feind zuwendet. Der Zielwechsel ist sogar zwischen den Schlägen einer Kombo möglich. Dadurch könnt Ihr mit Eurer einfachen Kombo zweimal auf einen Gegner einschlagen und dann mit dem dritten Angriff einen zweiten Gegner von Euch wegstoßen. Durch Eure Fortschritte im Spiel werden neue und mächtigere Angriffe und Kombos verfügbar.

## Angriffe blocken

Ihr könnt Angriffe blocken, indem Ihr die Leertaste gedrückt haltet. Solange Ihr die Blocktaste haltet, blockt Ihr alle Angriffe, die von vorne gegen Euren Helden geführt werden. Angriffe von hinten treffen Euch jedoch nach wie vor. Während Ihr blockt, könnt Ihr Euch nicht bewegen, aber Ihr könnt Euch drehen, um anderen Gegnern die Stirn zu bieten und deren Angriffe zu blocken.

## Angriffen ausweichen

Ihr könnt Angriffen ausweichen, wenn Ihr Euch rasch von dem Angreifer wegbewegt. Um Angriffen im Kampf auszuweichen, tippt ihr die Pfeiltaste doppelt in die gewünschte Richtung.

## Gnadenstoß

Mehrere Angriffsfähigkeiten wie etwa Machtvoller Angriff können Eure Gegner niederschlagen. Befindet sich ein Gegner am Boden, könnt Ihr ihm mit einem Gnadenstoß den Rest geben. Dazu stellt Ihr Euch direkt neben einen Gegner am Boden und drückt Q. Bedenkt jedoch, dass einige der mächtigeren Gegner im Spiel immun gegen Niederschlagen sind!

## EP & Fähigkeiten

Helden erhalten jedes Mal Erfahrung, wenn sie einen Feind besiegen. Ihr könnt diese Erfahrung dazu benutzen, neue Fähigkeiten für Eure Helden zu kaufen. Um eine neue Fähigkeit zu kaufen, öffnet Ihr im Hauptmenü des Spiels den Fähigkeitenbildschirm oder drückt C.

Um eine Fähigkeit zu erlernen, wählt Ihr sie ganz einfach aus und drückt dann auf 'Erlernen'. Ihr könnt jede Fähigkeit erlernen, die auf dem Fähigkeitenplan an eine Fähigkeit angrenzt, die Ihr bereits beherrscht, sofern Ihr über genügend Erfahrungspunkte verfügt. Manche Fähigkeiten verbessern andere Fähigkeiten und bauen auf ihnen auf. So erhöht zum Beispiel Verbesserter machtvoller Angriff den Schaden von Machtvoller Angriff. Solche Fähigkeiten sind nur erlernbar, wenn Ihr die zugrunde liegende Fähigkeit beherrscht. Jeder Held sammelt seine eigenen Erfahrungspunkte. Ihr könnt auf dem Fähigkeitenplan durch Drücken von "Charakter ändern" zwischen den Helden wechseln.

## Angriffssymbole und Verteidigungshaltung

Bevor Feinde einen Angriff beginnen, wird über ihrem Kopf ein bestimmtes Symbol angezeigt. Manchmal führen Gegner besonders mächtige Angriffe aus, auf die dann ein anderes Symbol hinweist. Um zu vermeiden, durch solche Angriffe besonders viel Schaden zu erleiden, solltet Ihr sie blocken, ihnen ausweichen oder sie kontern.

Manche Gegner können eine Verteidigungshaltung einnehmen, was durch ein Schild-Symbol über ihren Köpfen angezeigt wird. Ein Feind in dieser Haltung blockt all Eure einfachen Angriffe. Gelingt Euch ein Niederschlag, wird die Haltung aufgehoben.





# Beispiele für Fähigkeiten

## Kritischer Treffer

Mit dieser Fähigkeit verursachen Eure Kombo-Angriffe mehr Schaden, wenn sie perfekt koordiniert sind. Ihr müsst dazu die Angriffstaste genau dann drücken, wenn der vorherige Angriff trifft. Wenn Ihr erfolgreich einen kritischen Treffer erzielt, wird die Spur der Waffe Eures Helden rot.

## Perfekter Block

Wenn Ihr einen Angriff blockt, indem Ihr die Leertaste unmittelbar vor dem Treffer Eures Gegners drückt, führt Ihr einen perfekten Block aus. Euer Held erhält dadurch eine beträchtliche Menge Inbrunst.

## Gegenangriff

Als Alternative zum perfekten Block könnt Ihr auch einen Gegenangriff ausführen, indem Ihr unmittelbar vor dem Treffer Eures Gegners Alt drückt. Gegenangriffe schützen Euch vor dem Angriff des Feindes, der stattdessen den Schaden erleidet.

## Vorstoß (Celian)

Celian stürmt vor und wirft Feinde zurück, die in seinem Weg stehen. Der Vorstoß endet mit einem mächtigen Angriff.

## Dolchwurf (Marie)

Marie wirft einen Dolch auf einen Gegner, der mehrere Meter von ihr entfernt stehen kann. Beachtet aber, dass die Reichweite des Dolches begrenzt ist!

## Raserei (Roland)

Roland gerät in Raserei, wodurch seine Angriffe mehrere Sekunden lang erhöhten Schaden verursachen.



# Schleichen

Manchen feindlichen Gruppen und Patrouillen können die Helden durch geräuschloses Bewegen aus dem Weg gehen. Wenn Ihr außerhalb des Kampfes die Umschalttaste gedrückt haltet, bewegt Ihr Euch lautlos. Ihr könnt Euch in diesem Modus sogar von hinten an einen Feind heranschleichen und dann durch einen Angriff einen geräuschlosen Kill ausführen. Im Schleichmodus wird auf Eurer Minikarte das "Sichtfeld" der Feinde angezeigt. Entdeckt Euch jemand, wird Alarm ausgelöst, und Ihr werdet angegriffen.

## Verstecke

Manche Stellen bieten perfekte Deckung vor dem Blick des Feindes. Die Helden können sich dadurch vor Patrouillen und feindlichen Scharfschützen verbergen.

## Gongs

Gegner können einen Alarm auslösen und damit entferntere Feinde warnen, indem sie einen stationären Gong schlagen. Haltet feindliche Soldaten auf, bevor sie einen Gong erreichen, sonst bekommt Ihr größere Probleme!

## Ablenkungsmanöver

Wenn Ihr einen Haufen kleiner Töpfe seht, könnt Ihr damit interagieren und einen Topf in eine bestimmte Richtung werfen, um feindliche Soldaten abzulenken. Die Gegner werden sich dorthin umdrehen oder sogar hinbegeben, um die Ursache des Geräuschs zu ermitteln.



# Umsehen, Spuren & Fallen

Mit der Aktion 'Umsehen' kann Euer Held wichtige Objekte, Fallen und Spuren entdecken. Wenn Ihr außerhalb des Kampfes die Strg-Taste drückt, wird Umsehen aktiviert, und wichtige Objekte in Eurer Nähe werden hervorgehoben. Ihr könnt die Strg-Taste auch gedrückt halten, um besonders aufmerksam zu gehen und Schritt für Schritt verborgene Objekte entlang Eures Weges zu enthüllen. Ihr könnt durch Umsehen Spuren finden, die Ihr bis zu Eurem Ziel oder zu versteckten Truhen verfolgen könnt. Außerdem ist das Entdecken von Bärenfallen oder druckempfindlichen Platten, die tödliche Mechanismen auslösen, möglich. Die Aktion 'Umsehen' ist der Schlüssel zur Enthüllung zahlreicher Geheimnisse ...

## Truhen & Segen

Überall im Spiel sind zahlreiche Truhen versteckt, die Ausstattungsteile freischalten und Boni gewähren. Diese Boni können Gesundheit oder Inbrunst vollständig wiederherstellen oder bringen zusätzliche Erfahrung. Segen sind besondere Boni, die bis zum Ende des Levels mächtige Effekte gewähren. So erhält Celian beispielsweise durch den Segen des brutalen Vorstoßes für den Rest des Kapitels eine verbesserte Version der Fähigkeit 'Vorstoß'.

## Spielmenüs

### Hauptmenü

Wenn Ihr während des Spiels die Esc-Taste drückt, wird das Hauptmenü geöffnet. Hier könnt Ihr Eure aktuellen Ziele einsehen, das Spiel am letzten aktivierten Kontrollpunkt fortsetzen oder die Menüs für Fähigkeiten, Ausstattungen, Tagebuch, Erfolg, Chroniken und Optionen öffnen.

### Fähigkeiten

Hier könnt Ihr mit der im Spiel errungenen Erfahrung neue Fähigkeiten erlernen. Ihr könnt durch "Charakter ändern" zwischen den beiden Charakteren wechseln und eine ausgewählte Fähigkeit durch "Erlernen" erlernen. Um eine Fähigkeit erlernen zu können, müsst Ihr sie freischalten, indem Ihr eine angrenzende Fähigkeit erlernt, und Ihr braucht die für den Kauf erforderliche Erfahrung. Schnellen Zugriff auf den Fähigkeitenbildschirm erhaltet Ihr durch Drücken von C im Spiel.

## Ausstattungen

Auf Eurer Reise werdet Ihr versteckte Teile von Waffen und Kleidung finden, die zusammengestellt und im Ausstattungen-Bildschirm ausgerüstet werden können. Um eine Waffe oder eine Kleidung auszurüsten, müsst Ihr zunächst alle Teile davon sammeln, die in der Bedingungenliste aufgeführt sind. Jeder Charakter kann immer nur mit einer Waffe und einer Kleidung ausgerüstet werden. Durch "Charakter ändern" wechselt Ihr zwischen den beiden Charakteren. Schnellen Zugriff auf den Ausstattungen-Bildschirm erhaltet Ihr durch Drücken von O im Spiel.

## Tagebuch

Der Tagebuch-Bildschirm kann im Spiel durch Drücken von Backspace oder über das Hauptmenü des Spiels aufgerufen werden. Dort werden die Haupt- und Bonusziele des aktuellen Charakters angezeigt.

## Erfolge

Hier findet Ihr die Erfolge, die Ihr auf Eurer bisherigen Reise errungen habt.

## Chroniken

Die Teile der Templer-Chroniken, die Ihr auf Eurer Reise sammelt, werden hier dargestellt. Ihr könnt Euch den Text einer Chronik durch Drücken auf Abspielen anhören und ihn mit Anhalten beenden.

## Optionen

Hier könnt Ihr die Optionen des Spiels ändern. Im Bereich 'Allgemein' des Optionenbildschirms könnt Ihr auch den Schwierigkeitsgrad des Spiels festlegen. Beachtet bitte, dass Ihr das aktuelle Kapitel vom letzten erreichten Kontrollpunkt aus neu starten müsst, um den aktuellen Schwierigkeitsgrad zu ändern!



## KALYPSO MEDIA GROUP

### KALYPSO MEDIA GROUP

#### MANAGING DIRECTORS

Simon Hellwig  
Stefan Marcinek

#### HEAD OF PUBLISHING GERMANY

Henner Bruhn

#### HEAD OF GAME PRODUCTION

Timo Thomas

#### GAME PRODUCERS

Dennis Blumenthal  
Christian Schlütter

#### HEAD OF MARKETING

Anika Thun

#### HEAD OF ART DEPARTMENT

Joachim Wegmann

#### ART DEPARTMENT

Simone-Desirée Rieß  
Anna-Maria Heinrich  
Thabani Sihwa

#### PR DEPARTMENT

Mark Allen  
Ted Brockwood  
Stefan Marcinek

#### SUPPORT & COMMUNITY MANAGEMENT

Tim Freund  
Johannes S. Zech

#### KALYPSO MEDIA UK

Andrew Johnson  
Mark Allen

### KALYPSO MEDIA USA

Mario Kroll  
Ted Brockwood  
John Tullock  
Mike De Rienzo  
Adele Vigorito  
Theresa Merino

### KALYPSO MEDIA DIGITAL

Charlie Barrett



# ENDNUTZER-LIZENZBEDINGUNGEN

Dieses Produkt, einschliesslich der Verpackung, Handbuecher u. ae. ist sowohl urheber- als auch markenrechtlich geschuetzt. Es darf nur durch den autorisierten Handel verkauft und ausschliesslich privat genutzt werden. Die Vermietung, gleich ob privat, oder kommerziell ist ausdruuecklich verboten.

Bevor Sie die Software verwenden, lesen Sie bitte die unten stehenden Regelungen aufmerksam durch. Durch die Installation oder Verwendung der Software erklaren Sie sich mit der Geltung der Regelungen einverstanden.

## **Gewahrleistung**

Da Software naturgemaess komplex ist und nicht immer fehlerfrei sein kann, garantiert Kalypso Media GmbH nicht, dass der Inhalt dieses Produktes Ihren Erwartungen entspricht und dass die Software unter allen Bedingungen fehlerfrei laeuft. Kalypso Media GmbH uebernimmt auch keine Garantie fuer spezifische Funktionen und Ergebnisse der Software, soweit dies ueber den aktuellen Mindeststandard der Softwaretechnologie zum Zeitpunkt der Programmerstellung hinausgeht. Gleiches gilt fuer die Richtigkeit oder Vollstaendigkeit der beigefuegten Dokumentation.

Sollte das Produkt bei Ablieferung defekt sein, sodass ein bestimmungsgemaesser Gebrauch trotz sachgemaesser Bedienung zum Tag des Verkaufes nicht moeglich ist, so wird Kalypso Media GmbH Ihnen innerhalb von zwei Jahren ab dem Kaufdatum nach eigener Wahl Ersatz liefern oder den Kaufpreis erstatten. Dies gilt nur fuer Produkte, die Sie direkt bei Kalypso Media GmbH bezogen haben. Voraussetzung ist, dass Sie die gekaufte Ware mit Kaufbeleg und Angabe des Fehlers und der unter Technische Information genannten Informationen an Kalypso Media GmbH senden. Darueber hinaus uebernimmt Kalypso Media GmbH keine Haftung fuer mittelbare oder unmittelbare Schaeden, die durch die Benutzung des Produktes entstehen, soweit diese Schaeden nicht auf Vorsatz oder grober Fahrlaessigkeit beruhen oder eine Haftung gesetzlich zwingend vorgeschrieben ist.

Die Haftung ist in jedem Fall der Hoehe nach auf den Preis des Produktes begrenzt. Kalypso Media GmbH haftet in keinem Fall fuer unvorhersehbare oder untypische Schaeden. Ansprueche gegen den Haendler, bei dem Sie das Produkt erworben haben, bleiben unberuehrt.

Kalypso Media GmbH uebernimmt keine Haftung fuer Schaeden, die durch unsachgemaesse Behandlung, insbesondere auch Nichtbeachtung der Betriebsanleitung, fehlerhafte Inbetriebnahme, fehlerhafte Behandlung oder nicht geeignetes Zubehoer entstehen, sofern die Schaeden nicht von Kalypso Media GmbH zu vertreten sind.

## **Nutzungsrecht**

Durch den Erwerb der Software wird dem Benutzer das nicht-exklusive persoенliche Recht eingeraeumt, die Software auf einem einzigen Computer zu installieren und zu nutzen. Jede andere Nutzung ohne vorherige Zustimmung von Kalypso Media GmbH ist untersagt.

Die Erstellung von Sicherungskopien der gesamten Software oder Teilen davon, auch

zum rein privaten Gebrauch, ist nicht gestattet.

Falls dieses Produkt fehlerhaft werden sollte, räumt Kalypso Media GmbH Ihnen ein sechsmonatiges Umtauschrecht ein. Dies gilt unabhängig von den Gewährleistungsregeln und nur für direkt bei Kalypso Media GmbH gekaufte Produkte. Der Original Kaufbeleg sowie die fehlerhafte CD-ROM incl. Originalverpackung sind dafür zwingend erforderlich und beizufügen, die Versandkosten werden NICHT von Kalypso Media GmbH erstattet.

Der Umtausch ist ausgeschlossen, wenn der Fehler der CD-ROM auf unsachgemäße Behandlung zurückzuführen ist. Über den Umtausch hinausgehende Ansprüche sind ausdrücklich ausgeschlossen.

Die Dekompilierung oder andere Veränderung der Software ist ausdrücklich untersagt.

Wer Software unzulässigerweise vervielfältigt, verbreitet oder öffentlich wiedergibt oder hierzu Beihilfe leistet, macht sich strafbar.

Die unzulässige Vervielfältigung der Software kann mit Freiheitsstrafe bis zu fünf Jahren oder mit Geldstrafe bestraft werden. Unzulässig kopierte CD-ROMs können von der Staatsanwaltschaft eingezogen und vernichtet werden.

Kalypso Media GmbH behält sich ausdrücklich zivilrechtliche Schadensersatzansprüche vor.

Für den Fall dass eine Bestimmung dieses Vertrages ganz oder teilweise unwirksam ist oder wird, bleibt die Wirksamkeit der übrigen Bestimmungen hiervon unberührt.

**Kalypso Media GmbH  
Wilhelm-Leuschner-Str. 11-13  
67547 Worms**

**[www.kalypsomedia.com](http://www.kalypsomedia.com)**

# Kalypso Media Kundendienst

## Kostenloser Kundenservice

Unser Kundenservice ist für Sie täglich an sieben Tagen die Woche per E-Mail erreichbar. Sollten Sie Fragen oder Probleme mit einem unserer Produkte haben, bieten wir Ihnen unter folgender Adresse oder in unserem Forum einfach und kostenlos Antworten und Lösungen auf die meistgestellten Fragen:

support@kalypsomedia.com  
forum.kalypsomedia.com

Wir benötigen dazu folgende Informationen von Ihnen:

- Den kompletten Namen des Produkts.
- Falls vorhanden, die genaue Fehlermeldung und eine Beschreibung des Problems.

Beachten Sie bitte, dass wir nicht in der Lage sind, Anfragen für Tipps und Tricks per E-Mail zu beantworten.

## Persönliche Unterstützung

Sollten Sie keine Lösung für Ihr Problem gefunden haben, können Sie sich gerne persönlich an unser Supportteam wenden.

Tel: 0049 (0)6241 50 22 40  
Fax: 0049 (0)6241 50 61 91 1

Mo-Fr 11:00 - 16:00 Uhr

So starten Sie das DirectX-Diagnoseprogramm ("DxDiag"):

Windows XP: Klicken Sie auf "Start" in der Taskleiste und anschließend auf "Ausführen". Geben Sie hier "dxdiag" (ohne Anführungszeichen) ein und klicken Sie auf OK.

Windows Vista / Windows 7 : Klicken Sie auf den "Start-Button". Unter "Suche starten" geben Sie "dxdiag" ein und drücken die Eingabetaste (Enter).

## Austausch von Seriencodes (Seriennummer / CD-Key)

**HINWEIS:** Seriencodes werden nicht ersetzt! Bitte stellen Sie sicher, dass Sie Ihren Seriencode nicht verlieren. Bei Verlust hilft nur ein Neukauf des Spiels. Bitte sehen Sie von Anfragen bezüglich dieser Art von Anliegen ab.



HAEMIMONT  
GAMES

kalypso

Windows, die Windows-Startfläche, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE sowie die Xbox-Logos sind Warenzeichen der Microsoft Firmengruppe. „Games for Windows“ und die Windows-Startfläche werden unter Lizenz von Microsoft benutzt.