



Games
for Windows

the first TEMPLAR



A Avis important sur la santé des personnes jouant aux jeux vidéo

Crises d'épilepsie photosensible

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie photosensible, même chez des personnes sans antécédent épileptique.

Les symptômes de ces crises peuvent varier; ils comprennent généralement des étourdissements, une altération de la vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, une désorientation, une confusion ou une perte de connaissance momentanée. Ces crises peuvent également provoquer une perte de connaissance ou des convulsions pouvant engendrer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus: les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible, il est préférable de prendre les précautions suivantes: s'asseoir à une distance éloignée de l'écran, utiliser un écran de petite taille, jouer dans une pièce bien éclairée et éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue.

Si vous, ou un membre de votre famille, avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

Classifications ESRB pour les jeux

Les classifications de l'Entertainment Software Rating Board (ESRB) sont conçues pour fournir aux consommateurs, aux parents en particulier, des conseils objectifs et clairs au sujet de l'âge approprié et du contenu des jeux informatiques et des jeux vidéo. Ces informations permettent aux consommateurs d'acheter les jeux qu'ils considèrent appropriés pour leurs enfants et leurs familles en toute connaissance de cause.

Les classifications ESRB se divisent en deux parties égales :

- Les **symboles de classification** suggèrent l'âge approprié pour le jeu. Ces symboles apparaissent sur quasiment chaque boîte de jeu disponible à la vente ou à la location aux États-Unis et au Canada.
- Les **descriptions de contenu** indiquent quels éléments du jeu pourraient avoir influencé une telle classification et/ou pourraient être sources d'intérêt ou d'inquiétude. Ces descriptions apparaissent au dos de la boîte près du symbole de classification.



Pour plus d'informations, consultez le site **www.ESRB.org**.

Contrôle parental

Le contrôle parental Windows (Vista et Windows 7) permet aux parents et gardiens de restreindre l'accès aux jeux dont le contenu est destiné à un public adulte et de fixer des limites de temps de jeu. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site **www.gamesforwindows.com/isyourfamilyset**.

Introduction

The First Templar est un jeu d'aventure et d'action coopératif, qui vous permet de prendre le contrôle d'un jeune Templier et de ses compagnons dans leur quête pour retrouver le Saint Graal. Notre histoire se déroule à la fin du XIII^e siècle et vous fait voyager depuis la campagne française jusqu'aux vastes déserts de l'Outremer. Dénouez les mystères de l'Ordre du Temple, jouez un rôle majeur au cœur du plus terrible complot de tous les temps et découvrez le secret du Saint Graal. Affrontez des puissants adversaires, qu'ils soient à la solde des Sarrasins, du roi Philippe IV Le Bel ou de l'Inquisition.

Personnages principaux



Celian d'Arestide

Celian d'Arestide est un chevalier, qui, à la différence de bien d'autres nobles en cette période trouble, croit véritablement aux idéaux de la chevalerie. Celian a pour foyer le château de Montségur, dans le sud de la France, un lieu empreint d'une histoire sombre et tragique, où des centaines de personnes ont été brûlées vives par l'Inquisition naissante.

Le seigneur d'Arestide n'est pas seulement un combattant émérite, jusqu'à présent invaincu en duel singulier, mais c'est également l'un des chevaliers les plus érudits de son temps. Il chérit la loyauté plus que toute autre chose et serait prêt à se battre jusqu'à la mort pour faire régner la justice. Le Grand Maître de l'Ordre du Temple est son mentor et son ami, un homme pour lequel il a le plus grand des respects. Au fil d'innombrables combats menés en Orient, il a appris à connaître Roland, devenu son meilleur ami, bien qu'ils aient des caractères très différents.

Marie d'Ibelin

Marie d'Ibelin est l'héritière d'une famille noble très influente en Outremer. Son grand-père était Guy d'Ibelin, maréchal et connétable du royaume de Chypre. Sa mère, pour sa part, était née dans une noble famille de Sarrasins. Marie est l'enfant de deux mondes, l'Orient et l'Occident, mais elle n'a sa place dans aucun des deux. Elle a été élevée en Terre Sainte selon les préceptes et les coutumes de l'Orient, elle parle sarrasin, mais elle est pourtant chrétienne. Ayant grandi sur une terre en proie à des conflits incessants, elle a appris à se battre et à se défendre, dès son plus jeune âge.



Roland

Roland est un Templier de haut rang. Orphelin, de basse extraction, il a été élevé dans une famille adoptive mesquine et cruelle. Il finit par s'enfuir et survécut de petits larcins, jusqu'à ce qu'il tente de voler et de tuer un Templier, alors qu'il avait 16 ans. Envoyé au cachot, Roland impressionna certains membres importants de l'Ordre

par sa volonté et ses talents de combattant. Malgré son tempérament indiscipliné, il est monté plus vite que quiconque dans les rangs de l'Ordre, où il est considéré par beaucoup comme une légende après avoir mené plusieurs campagnes couronnées de succès en Terre Sainte. En Outremer, rares sont ceux qui osent prononcer son nom à haute voix, de peur que sa colère ne l'emporte sur sa raison. Il incarne parfaitement le célèbre dicton selon lequel la meilleure défense, c'est l'attaque.

Jeu coopératif

Celian n'est jamais seul. Au cours de son voyage, il sera accompagné soit par Roland, soit par Marie. Vous pouvez à tout moment choisir le héros que vous contrôlez en appuyant sur la touche Tab. The First Templar vous permet de jouer seul, mais également à deux en mode coopératif. Lorsque vous jouez seul, vous choisissez le héros que vous contrôlez et l'autre est géré par l'IA. A tout moment, un autre joueur peut rejoindre la partie et prendre le contrôle du personnage géré par l'IA.

Pour résoudre certaines énigmes, il faut travailler en équipe et les deux héros devront participer. Lorsque vous jouez en solitaire, vous pouvez donner des ordres à votre compagnon d'armes, en lui demandant de vous suivre (par défaut) ou de rester sur place (appuyez sur la touche flèche bas). Lorsque votre compagnon d'armes est immobile, appuyez sur la touche flèche haut pour qu'il interagisse avec tout objet qui se trouve près de lui, comme un levier, un coffre ou un objet de soins.

Le travail d'équipe joue un rôle important également lors des combats. Vous disposez de plusieurs compétences qui vous permettent d'aider votre compagnon d'armes. Vous pouvez notamment réanimer un héros assommé au combat en approchant de lui et en appuyant sur la touche W. Vous n'avez toutefois qu'un temps limité pour cela. Si vous ne réanimez pas assez vite votre compagnon d'armes, la partie est perdue. N'oubliez pas que l'action de Réanimation réclame du zèle (référez-vous à la section Combat pour plus de renseignements).

Pour commencer

Installation

Pour installer le jeu, insérez le DVD-ROM de The First Templar dans votre lecteur de DVD-ROM. Si la fonction d'exécution automatique est activée sur votre ordinateur, l'installation débute automatiquement. Si ce n'est pas le cas, double-cliquez sur l'icône Poste de travail (ou Ordinateur) et localisez votre lecteur de DVD-ROM. Double-cliquez sur l'icône du lecteur de DVD-ROM pour lancer l'installation ou ouvrez le DVD-ROM et double-cliquez sur le fichier setup.exe.

Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran. Il vous sera demandé où installer le jeu. Une fois l'installation terminée, vous devrez peut-être redémarrer votre ordinateur si des modifications ont été apportées au système d'exploitation.

Lors de l'installation, le jeu va vérifier quelle version de DirectX est installée. Si la version de DirectX n'est pas la plus récente, le jeu l'installe automatiquement.

Menus

Appuyez sur une touche quand l'écran de titre est affiché pour voir le menu principal, depuis lequel vous pouvez commencer une nouvelle partie, rejoindre une partie en ligne, voir vos Succès ou modifier les options du jeu.

Jouer

Pour lancer une nouvelle partie, sélectionnez Jouer. Vous accédez alors à l'écran des sauvegardes. Sélectionnez ici l'emplacement de sauvegarde à utiliser. Vous pouvez effacer la sauvegarde associée à un emplacement en la sélectionnant puis en appuyant sur la touche Suppr. Sélectionnez un emplacement vide pour commencer une nouvelle partie. Si vous sélectionnez un emplacement de sauvegarde qui contient déjà une sauvegarde, vous pourrez continuer la partie depuis le dernier point de contrôle atteint ou la reprendre au début d'un chapitre.

Choix du chapitre

Vous pouvez reprendre la partie depuis le début d'un chapitre que vous avez déjà commencé. Attention, car lorsque vous reprenez une partie en cours de la sorte, tous les progrès réalisés depuis le début du chapitre indiqué seront perdus.

Important : pour terminer le jeu dans un niveau de difficulté, vous devez terminer tous les chapitres, du début à la fin, dans ce niveau de difficulté ou un niveau plus difficile. Vous devez changer le niveau de difficulté du jeu au début d'un chapitre et le terminer entièrement pour qu'il compte comme terminé à ce niveau de difficulté.

Partie en ligne

Sélectionnez cette option pour afficher l'écran des parties en ligne, qui vous permet de rejoindre une partie en cours. Vous verrez ici une liste de parties aléatoires ou de parties créées par des personnes qui sont dans votre liste d'amis Facebook. Vous pouvez rejoindre n'importe laquelle de ces parties en la sélectionnant et en cliquant sur le bouton « Rejoindre » ou en double-cliquant dessus. Vous pouvez relancer la recherche pour actualiser la liste des parties disponibles.

Connexion à Facebook

Vous pouvez vous connecter à Facebook en sélectionnant l'option Associer à Facebook dans l'écran des parties en ligne. Vous pourrez ainsi voir qui, parmi vos amis Facebook, joue en ligne et rejoindre sa partie.

Succès

Vous pouvez voir sur cet écran tous les Succès que vous avez obtenus en jouant. Des informations sur le nom du Succès, son état et sa description sont fournies. Vous pouvez voir les Succès déverrouillés en jouant au contenu téléchargeable du jeu en cliquant sur le bouton DLC.

Options générales

Sélectionnez Options pour modifier les paramètres suivants :

Options générales

Mode en ligne	détermine quels joueurs peuvent ou ne peuvent pas rejoindre votre partie
Vue inversée	activer/désactiver
Rotation inversée	activer/désactiver
Vibration	activer ou désactiver la fonction vibration de la manette
Luminosité	paramétrer la luminosité du jeu
Sous-titres	afficher ou masquer les sous-titres
Volume effets	régler le volume des effets sonores
Volume musique	régler le volume de la musique
Volume voix	régler le volume des voix

Vidéo

Résolution	modifier la résolution du jeu. Assurez-vous que la résolution sélectionnée est compatible avec votre écran
Actualiser	régler le taux de rafraîchissement du jeu
Vsync	activer ou désactiver la synchronisation verticale
Détails	régler le niveau de qualité des détails dans le jeu
Texture	régler le niveau de qualité des textures dans le jeu

Anisotropie	régler le niveau d'anisotropie
Horizon	régler la distance de vous à laquelle le jeu affiche les objets
Ombres	régler le niveau de qualité des ombres dans le jeu
Herbes	régler la manière dont le jeu gère les herbes
Eau	régler le niveau de qualité de l'eau dans le jeu
Traitement	régler l'option de traitement des effets

Contrôles

Dans cet écran, vous pouvez modifier les contrôles du jeu pour les paramétrer à votre guise. Double-cliquez sur une action puis appuyez sur la touche à associer à cette action. Cliquez sur Confirmer pour valider vos modifications. Une option vous permet de réinitialiser tous les contrôles à leurs paramètres par défaut.

Multijoueur en ligne

Héberger une partie multijoueur

Pour héberger une partie multijoueur, vous devez lancer le jeu en solitaire en ayant validé comme mode en ligne soit « Amis uniquement » soit « Tout le monde » dans les Options. Vous choisissez ainsi qui peut rejoindre la partie. Si vous voulez continuer la partie en solitaire après que quelqu'un l'a rejointe, sélectionnez « Bannir » dans le menu principal.

Rejoindre une partie multijoueur

Vous pouvez rejoindre une partie en cours depuis l'écran des parties en ligne. Vous pouvez quitter une partie multijoueur en sélectionnant « Quitter » dans le menu principal.
Important ! Lorsque vous rejoignez la partie d'un autre joueur, vous serez un invité et vous ne pourrez pas gagner d'expérience, apprendre de compétence ou faire progresser votre propre profil.

Contrôles

General

W,A,S,D	Mouvement
Souris	Caméra
Maj maintenu	Mode furtif
E	Utiliser/interagir
Alt maintenu	Regarder autour de vous
Tab	Changer de personnage
T	Arme au fourreau/Lâcher la torche
Flèche haut	IA - interagir
Flèche bas	IA – Rester ici/Me suivre
Echap	Menu de pause
C	Compétences
O	Tenues

Combat

Espace/Bouton central	Bloquer
2x W,A,S,D	Esquiver
Alt	Contre (nécessite compétence)
Bouton gauche, R	Attaque standard
Bouton droit, F	Attaque alternative
W	Réanimation/Coup de grâce
1	Cyclone (compétence)
2	Charge/Roulade mortelle (compétence)
3	Prière (compétence)
4	Prise (compétence)

Interface

Santé et orbes de vie

L'état de santé de votre héros est représenté sous la forme d'une jauge rouge à côté de son icône. Lorsque vous subissez des dégâts, votre état de santé chute. Des orbes de vie sont visibles au-dessus de la jauge de santé. Lorsque votre jauge est vide, elle est remplie automatiquement en vidant un orbe de vie plein. Si vous n'avez plus d'orbe de vie plein et que votre jauge de santé tombe à 0, le héros est assommé. Votre compagnon d'armes peut encore venir vous réanimer. Vous gagnez des orbes de vie supplémentaires en développant la compétence Résistance ou en profitant de bonus temporaires.

Objets de soins

Vous pouvez récupérer des PV ou recharger les orbes de vie quand vous ne combattez pas. Votre jauge de santé se remplit graduellement. Pour remplir vos orbes de vie, vous devez trouver des objets de soins, comme de l'eau ou de la nourriture. Ces objets sont signalés sur votre radar sous la forme d'un point orange et ils s'affichent en surbrillance lorsque vous regardez autour de vous (voir ci-dessous). De plus, certains coffres cachés peuvent vous rendre tous vos orbes de vie.

Zèle

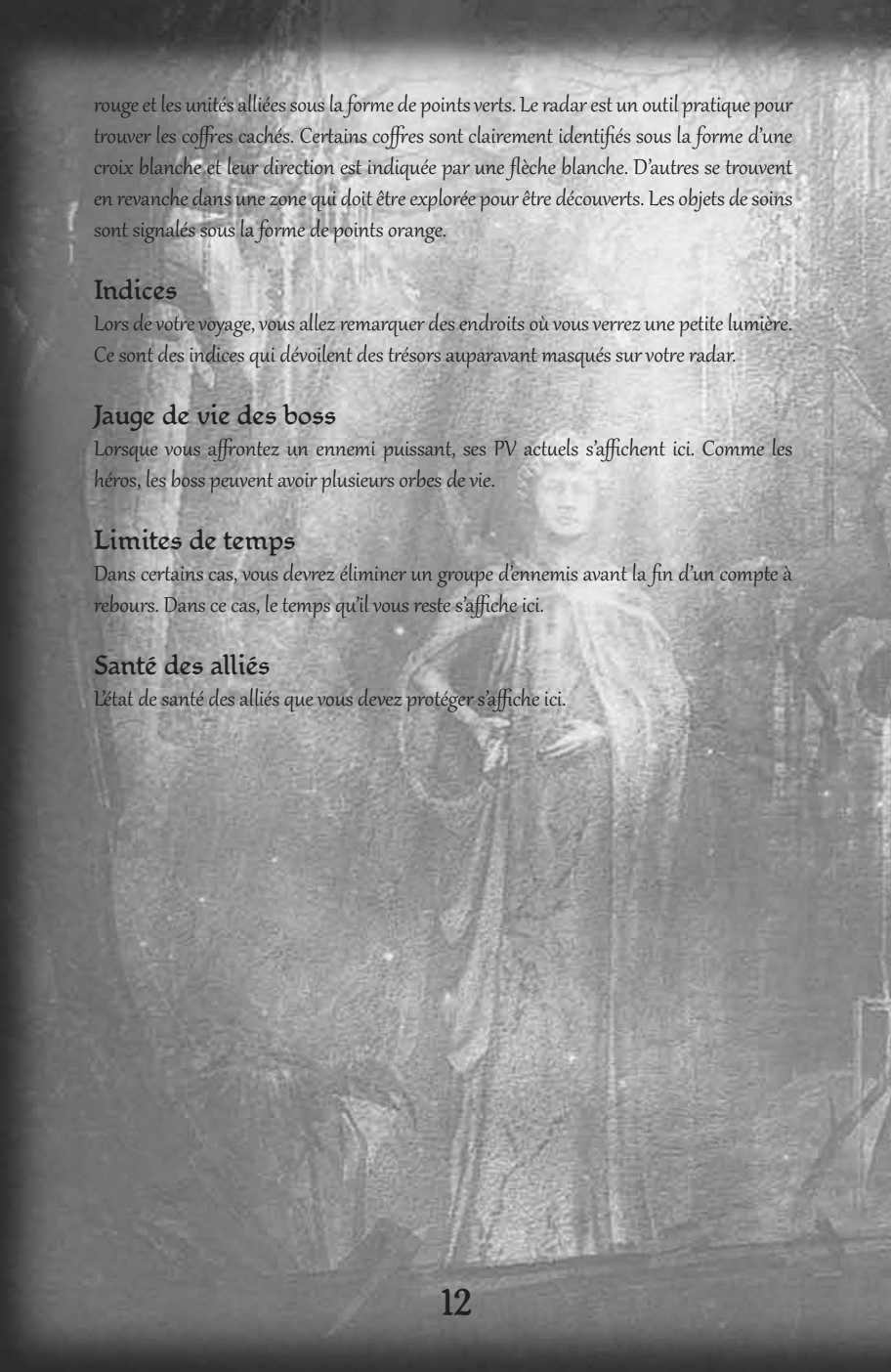
Les héros utilisent une ressource pour effectuer leurs attaques spéciales et pour utiliser leurs compétences, le zèle. Le zèle dont vous disposez est indiqué sous la jauge de santé de votre héros. Le zèle s'accumule peu à peu lorsque vous combattez vos ennemis. Lorsque vous remplissez un orbe de zèle, vous pouvez déclencher une de vos attaques spéciales. Plusieurs compétences permettent de gagner plus rapidement du zèle.

Enchaînement

Lorsque vous attaquez plusieurs fois de suite avec succès, vous augmentez votre multiplicateur d'enchaînement. Ce multiplicateur permet de gagner plus de zèle à chaque coup qui porte. Si vous êtes touché ou si vous ne touchez pas l'ennemi pendant quelques secondes, le multiplicateur retombe à 0.

Radar

Vous pouvez naviguer dans le monde en vous servant du radar. Votre position actuelle est indiquée sous la forme d'une flèche marron au centre du radar. La direction de votre objectif principal est signalée par une flèche dorée et la direction des objectifs bonus sous la forme d'une flèche bleue. Les unités ennemies sont représentées sous la forme de point



rouge et les unités alliées sous la forme de points verts. Le radar est un outil pratique pour trouver les coffres cachés. Certains coffres sont clairement identifiés sous la forme d'une croix blanche et leur direction est indiquée par une flèche blanche. D'autres se trouvent en revanche dans une zone qui doit être explorée pour être découverts. Les objets de soins sont signalés sous la forme de points orange.

Indices

Lors de votre voyage, vous allez remarquer des endroits où vous verrez une petite lumière. Ce sont des indices qui dévoilent des trésors auparavant masqués sur votre radar.

Jauge de vie des boss

Lorsque vous affrontez un ennemi puissant, ses PV actuels s'affichent ici. Comme les héros, les boss peuvent avoir plusieurs orbes de vie.

Limites de temps

Dans certains cas, vous devrez éliminer un groupe d'ennemis avant la fin d'un compte à rebours. Dans ce cas, le temps qu'il vous reste s'affiche ici.

Santé des alliés

L'état de santé des alliés que vous devez protéger s'affiche ici.

Combat

Lorsque les héros affrontent des ennemis au combat, ils peuvent utiliser différentes tactiques offensives et défensives.

Attaque

Chaque héros dispose d'une combo liée à son attaque standard, que vous exécutez en appuyant sur le BGS. La troisième attaque de la série repousse l'adverse au loin. Vous pouvez changer de cible en vous tournant vers un autre ennemi. Vous pouvez changer de cible, même en cours de constitution de votre combo. Ainsi, vous pouvez frapper deux fois un ennemi, puis attaquer pour la troisième attaque un autre ennemi que vous repoussez loin de vous. Au fil de la partie, vous aurez accès à d'autres attaques et combos.

Bloquer

Vous pouvez bloquer les attaques ennemies en maintenant Espace. Vous bloquez les attaques de face tant que vous maintenez Bloquer, mais les attaques dans le dos ne peuvent pas être bloquées. Vous ne pouvez pas non plus vous déplacer lorsque vous êtes en mode Bloquer, mais vous pouvez changer d'orientation pour continuer de faire face à l'ennemi.

Esquiver

Vous pouvez esquiver les attaques en vous éloignant rapidement de l'attaquant. En combat, vous pouvez esquiver les attaques en appuyant deux fois rapidement sur la direction vers laquelle esquiver le coup.

Coup de grâce

Plusieurs types d'attaque, comme l'Attaque puissante, peuvent faire tomber l'ennemi à la renverse. Lorsqu'un adversaire est à terre, vous pouvez lui donner le coup de grâce. Pour cela, approchez de l'adversaire au sol et appuyez sur Q. N'oubliez pas que certains adversaires puissants ne peuvent pas être mis à terre.

XP & compétences

Les héros gagnent de l'expérience à chaque fois qu'ils triomphent d'un ennemi. Vous pouvez dépenser cette expérience en achetant de nouvelles compétences pour vos héros. Pour acheter une nouvelle compétence, ouvrez l'écran des Compétences dans le menu principal ou appuyez sur la touche C en cours de partie.

Pour apprendre une compétence, sélectionnez-la et cliquez sur Apprendre. Vous pouvez apprendre toute compétence qui est adjacente à une compétence que vous connaissez

déjà ; pour autant que vous disposiez de suffisamment d'XP, bien sûr.

Certaines compétences améliorent d'autres compétences ou s'utilisent à leur suite. Ainsi, Attaque puissante améliorée vous permet d'infliger plus de dégâts avec Attaque puissante. Vous ne pouvez évidemment pas apprendre une compétence de ce type si vous ne connaissez pas la compétence originale.

Les héros disposent chacun de leurs XP personnels. Vous pouvez changer de héros dans l'écran des Compétences.

Icones d'attaque et posture défensive

Un icône spécial s'affiche au dessus de la tête de vos ennemis avant qu'ils lancent une attaque. Parfois, ils utilisent une compétence très puissante, qui sera associé à un autre icône. Il est préférable de bloquer, esquiver ou contrer ces attaques si vous ne voulez pas subir d'importants dégâts.

Certains adversaires peuvent adopter une posture défensive et arborent dans ce cas un bouclier au-dessus de la tête. Si un adversaire est en posture défensive, il bloque vos attaques standard. Faites-le tomber à la renverse pour qu'il perde sa posture.

Quelques compétences

Coup critique

Cette compétence vous permet d'infliger plus de dégâts lors des attaques d'une combo si vous les déclenchez au moment opportun. Appuyez pour cela sur Attaquer juste au moment où votre coup précédent touche. Si vous réussissez un Coup critique, la trace de l'arme du héros devient rouge.

Blocage parfait

Bloquez une attaque en appuyant sur Espace juste avant que votre adversaire touche pour réaliser un Blocage parfait. Vous gagnez alors beaucoup de zèle.

Contre

Plutôt que bloquer, vous pouvez réaliser un contre et attaquer l'ennemi en appuyant sur X juste avant que l'adversaire touche. Non seulement vous n'êtes pas touché par le coup ennemi, mais vous infligez des dégâts à l'adversaire.

Charge (Celian)

Celian charge en avant, repoussant tous les ennemis sur son chemin. Lorsque la charge s'arrête, il effectue une puissante attaque.

Lancer de dague (Marie)

Marie lance une dague sur son adversaire, à plusieurs mètres de distance. N'oubliez pas que la portée est tout de même limitée.

Frénésie (Roland)

Roland entre dans un état de Frénésie et il inflige pendant plusieurs secondes des dégâts supplémentaires.

Mode furtif

Les héros peuvent éviter des groupes ou patrouilles ennemis en se déplaçant discrètement. Lorsque vous n'êtes pas en combat, appuyez et maintenez la touche Maj pour passer en mode furtif. Dans ce mode, vous pouvez vous faufiler derrière un ennemi et l'éliminer silencieusement. Lorsque vous êtes en mode furtif, vous pouvez voir le champ de vision de vos ennemis sur le radar. Si un ennemi vous repère, il alerte les adversaires proches et se lance à l'attaque.

Cachettes

Certains endroits sont parfaits pour ne pas vous faire remarquer par l'ennemi. Le héros peut utiliser ces cachettes pour éviter les patrouilles ou les tireurs ennemis.

Gongs

Vos adversaires peuvent sonner l'alarme et alerter des groupes éloignés en frappant un gong. Empêchez les soldats ennemis d'atteindre un gong ou vous risquez de gros ennuis.

Diversions

Lorsque vous voyez un tas de petits pots, n'oubliez pas que vous pouvez les utiliser pour servir de diversion en interagissant avec le tas de pots pour en lancer un dans une direction donnée. Les ennemis se tourneront dans la direction du pot cassé ou iront voir de quoi il retourne.

Regarder autour de vous, Pister et Pièges

Le fait de regarder autour de lui permet au héros de repérer les objets importants, les pièges et les pistes à suivre. Appuyez sur la touche Alt en dehors d'un combat pour regarder autour de vous et voir les objets importants s'afficher en surbrillance. Vous pouvez également appuyer sur Alt pour vous déplacer lentement et dévoiler les objets cachés sur votre chemin. Vous pouvez également repérer des traces et des pistes à suivre pour rejoindre votre objectif ou un coffre caché. Cette fonction permet aussi de repérer les pièges à ours ou les dalles à pression. De nombreux secrets peuvent être découverts grâce à cette fonction.

Coffres et bénédictions

Il y a de nombreux coffres cachés dans le jeu qui vous confèrent des pièces d'armes ou de tenues, ou encore des bonus. Ces bonus peuvent ainsi vous rendre toute votre vie, vous octroyer des points d'expérience ou vous rendre tout votre zèle. Les bénédictions sont des bonus qui vous confèrent des effets puissants jusqu'à la fin du niveau. Ainsi, la Bénédiction de Charge brutale permet à Celian de disposer d'une version plus puissante de Charge jusqu'à la fin du niveau.

Menus

Menu de pause

En appuyant sur Echap durant la partie, vous affichez le menu de pause. Vous pouvez y voir vos objectifs actuels ou relancer la partie depuis le dernier point de contrôle, mais aussi afficher les écrans des Compétences, des Tenues, du Journal, des Succès, des Chroniques ou des Options.

Compétences

C'est ici que vous dépensez l'expérience gagnée pour apprendre de nouvelles compétences. Vous pouvez changer de personnage dans cet écran et apprendre des compétences. Pour apprendre une compétence, vous devez connaître la compétence adjacente et avoir assez d'XP pour l'acheter. Vous pouvez accéder à cet écran en appuyant sur la touche C en cours de partie.

Tenues

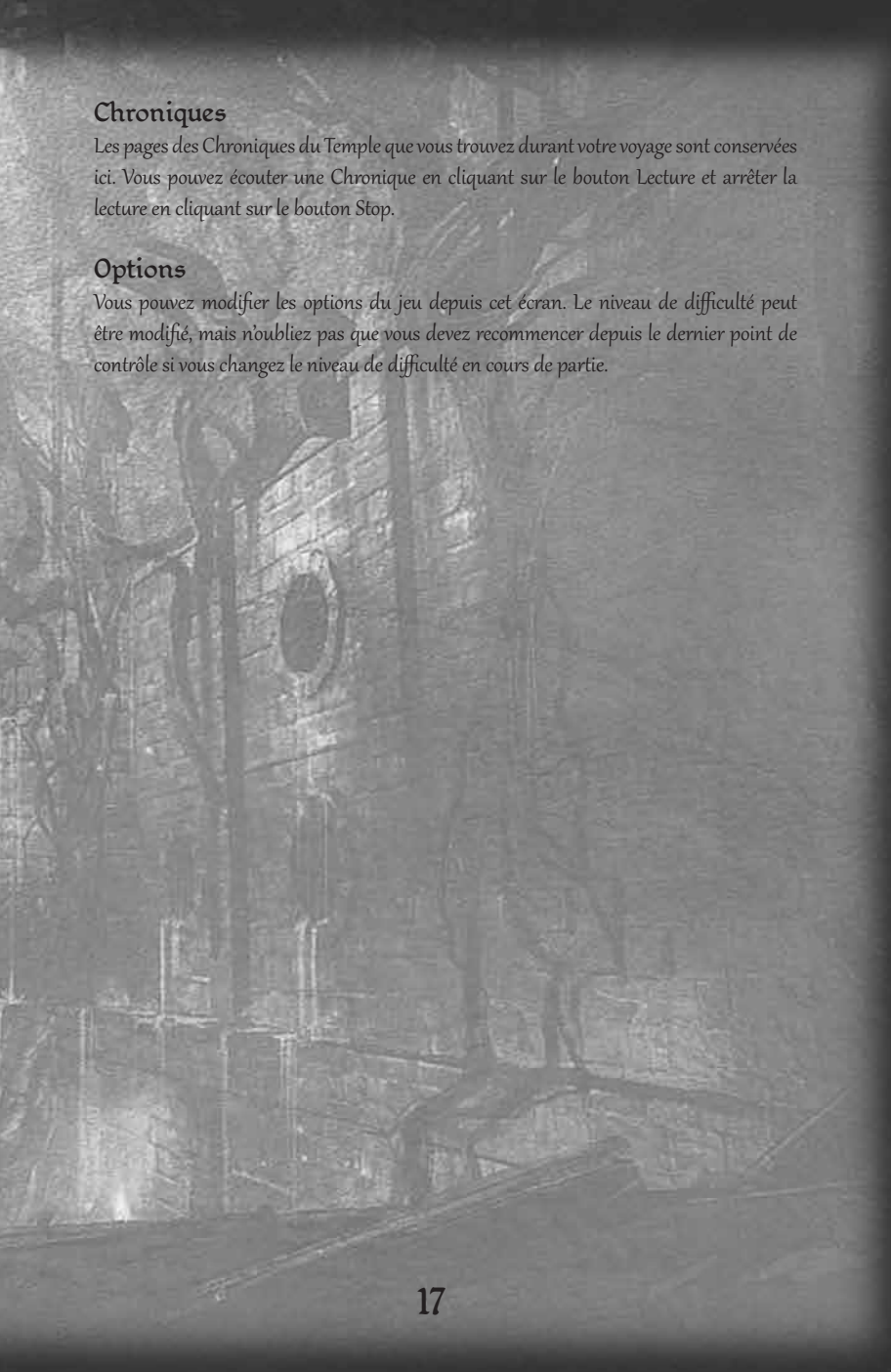
Au cours de votre voyage, vous trouverez des pièces d'armes et de tenues qui forment des ensembles et dont vous pouvez vous équiper depuis l'écran des Tenues. Pour vous équiper d'un ensemble d'arme ou d'une tenue, vous devez trouver au préalable toutes les pièces nécessaires. Vous ne pouvez vous équiper que d'un ensemble d'arme et d'une tenue par personnage simultanément. Vous pouvez changer de personnage dans cet écran. Vous pouvez accéder à cet écran en appuyant sur la touche O en cours de partie.

Journal

Le Journal, auquel vous accédez en appuyant sur Effacer en cours de partie ou depuis le menu de pause, vous présente les objectifs principaux et bonus du niveau en cours.

Succès

Les Succès obtenus au cours de votre aventure sont listés ici.



Chroniques

Les pages des Chroniques du Temple que vous trouvez durant votre voyage sont conservées ici. Vous pouvez écouter une Chronique en cliquant sur le bouton Lecture et arrêter la lecture en cliquant sur le bouton Stop.

Options

Vous pouvez modifier les options du jeu depuis cet écran. Le niveau de difficulté peut être modifié, mais n'oubliez pas que vous devez recommencer depuis le dernier point de contrôle si vous changez le niveau de difficulté en cours de partie.

Limited Software Warranty And License Agreement

YOUR USE OF THIS SOFTWARE IS SUBJECT TO THIS LIMITED SOFTWARE WARRANTY AND LICENSE AGREEMENT (THE "AGREEMENT") AND THE TERMS SET FORTH BELOW. THE "SOFTWARE" INCLUDES ALL SOFTWARE INCLUDED WITH THIS AGREEMENT, THE ACCOMPANYING MANUAL (S), PACKAGING AND OTHER WRITTEN, ELECTRONIC OR ON-LINE MATERIALS OR DOCUMENTATION, AND ANY AND ALL COPIES OF SUCH SOFTWARE AND ITS MATERIALS. BY OPENING THE SOFTWARE, INSTALLING, AND/OR USING THE SOFTWARE AND ANY OTHER MATERIALS INCLUDED WITH THE SOFTWARE, YOU HEREBY ACCEPT THE TERMS OF THIS LICENSE WITH [KALYPSO MEDIA] ("LICENSOR").

LICENSE

Subject to this Agreement and its terms and conditions, LICENSOR hereby grants you the non-exclusive, non-transferable, limited right and license to use one copy of the Software for your personal use on a single home or portable computer. The Software is being licensed to you and you hereby acknowledge that no title or ownership in the Software is being transferred or assigned and this Agreement should not be construed as a sale of any rights in the Software. All rights not specifically granted under this Agreement are reserved by LICENSOR and, as applicable, its licensors.

OWNERSHIP

LICENSOR retains all right, title and interest to this Software, including, but not limited to, all copyrights, trademarks, trade secrets, trade names, proprietary rights, patents, titles, computer codes, audiovisual effects, themes, characters, character names, stories, dialog, settings, artwork, sounds effects, musical works, and moral rights. The Software is protected by United Kingdom copyright law and applicable copyright laws and treaties throughout the world. The Software may not be copied, reproduced or distributed in any manner or medium, in whole or in part, without prior written consent from

LICENSOR

Any persons copying, reproducing or distributing all or any portion of the Software in any manner or medium, will be willfully violating the copyright laws and may be subject to civil and criminal penalties. Be advised that Copyright violations are subject to penalties of up to £100,000 per violation. The Software contains certain licensed materials and LICENSOR's licensors may protect their rights in the event of any violation of this Agreement.

LICENSE CONDITIONS

You agree not to:

- (a) Commercially exploit the Software;
- (b) Distribute, lease, license, sell, rent or otherwise transfer or assign this Software, or any copies of this Software, without the express prior written consent of LICENSOR;
- (c) Make copies of the Software or any part thereof, except for back up or archival purposes;
- (d) Except as otherwise specifically provided by the Software or this Agreement, use or install the Software (or permit others to do same) on a network, for on-line use, or on more than one computer, computer terminal, or workstation at the same time;
- (e) Copy the Software onto a hard drive or other storage device and must run the Software from the included DVD/CD-ROM (although the Software may automatically copy a portion of itself onto your hard drive during installation in order to run more efficiently);
- (f) Use or copy the Software at a computer gaming center or any other location-based site; provided, that LICENSOR may offer you a separate site license agreement to make the Software available for commercial use;
- (g) Reverse engineer, decompile, disassemble or otherwise modify the Software, in whole or in part;
- (h) Remove or modify any proprietary notices or labels contained on or within the Software; and
- (i) Transport, export or re-export (directly or indirectly) into any country forbidden to receive such Software by any export laws or accompanying regulations or otherwise violate such laws or regulations, that may be amended from time to time.

THE SOFTWARE UTILITIES

The Software may contain a level editor or other similar type tools, assets and other materials (the "Software Utilities") that permit you to construct or customize new game levels and other related game materials for personal use in connection with the Software ("Customized Game Materials"). In the event the Software contains such Software Utilities, the use of the Software Utilities is subject to the following additional terms, conditions and restrictions:

- (a) All Customized Game Materials created by you are exclusively owned by LICENSOR and/or its licensors (as the case may be) and you hereby transfer, assign and convey to LICENSOR all right, title and interest in and to the Customized Game Materials and LICENSOR and its permitted licensors may use any Customized Game Materials made publicly available to you for any purpose whatsoever, including but not limited to for purposes of advertising and promoting the Software;
- (b) You will not use or permit third parties to use the Software Utilities and the Customized Game Materials created by you for any commercial purposes, including but not limited to distributing, leasing, licensing, renting, selling, or otherwise exploiting, transferring or assigning the ownership of such Customized Game Materials;
- (c) Customized Game Materials must be distributed solely for free; provided, that you may contact LICENSOR for a license to commercially exploit the Customized Game Materials which LICENSOR may grant or deny in its sole discretion;
- (d) Customized Game Materials shall not contain modifications to any other executable files;
- (e) Customized Game Materials must be used alone and can be created if the Customized Game Materials will be used exclusively in combination with the commercially released retail version of the Software.
- (f) Customized Game Materials cannot contain libelous, defamatory or other illegal material, material that is scandalous or invades the rights of privacy or publicity of any third party, or contain any trademarks, copyright-protected work or other property of third parties (without a valid license); and
- (g) All Customized Game Materials must contain the proper credits to the authors of the Customized Game Materials and must indicate that LICENSOR is not the author of the Customized Game Materials with additional language that "THIS MATERIAL IS NOT MADE, GUARANTEED OR SUPPORTED BY THE PUBLISHER OF THE SOFTWARE OR ITS AFFILIATES."

LIMITED WARRANTY

LICENSOR warrants to you (if you are the initial and original purchaser of the Software) that the original storage medium holding the Software is free from defects in material and workmanship under normal use and service for 90 days from the date of purchase. If for any reason you find a defect in the storage medium during the warranty period, LICENSOR agrees to replace, free of charge, any Software discovered to be defective within the warranty period as long as the Software is currently being manufactured by LICENSOR. If the Software is no longer available, LICENSOR retains the right to substitute a similar program of equal or greater value. This warranty is limited to the storage medium containing the Software as originally provided by LICENSOR and is not applicable to normal wear and tear. This warranty shall not be applicable and shall be void if the defect has arisen through abuse, mistreatment, or neglect. Any implied warranties prescribed by statute are expressly limited to the 90-day period described above.

Except as set forth above, this warranty is in lieu of all other warranties, whether oral or written, express or implied, including any other warranty of merchantability, fitness for a particular purpose or non-infringement, and no other representations or warranties of any kind shall be binding on LICENSOR.

When returning the Software subject to the limited warranty above, please send the original Software only to the LICENSOR address specified below and include: your name and return address; a photocopy of your dated sales receipt; and a brief note describing the defect and the system on which you are running the Software.

IN NO EVENT WILL LICENSOR BE LIABLE FOR SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THE SOFTWARE, INCLUDING DAMAGES TO PROPERTY, LOSS OF GOODWILL, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION AND, TO THE EXTENT PERMITTED BY LAW, DAMAGES FOR PERSONAL INJURIES, EVEN IF LICENSOR HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. LICENSOR'S LIABILITY SHALL NOT EXCEED THE ACTUAL PRICE

PAID FOR USE OF THE SOFTWARE. SOME STATES/COUNTRIES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS AND/OR THE EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS AND/OR EXCLUSION OR LIMITATION OF LIABILITY MAY NOT APPLY TO YOU. THIS WARRANTY GIVES YOU SPECIFIC LEGAL RIGHTS, AND YOU MAY HAVE OTHER RIGHTS THAT VARY FROM JURISDICTION TO JURISDICTION.

TERMINATION

This Agreement will terminate automatically if you fail to comply with its terms and conditions. In such event, you must destroy all copies of the Software and all of its component parts. You can also end this Agreement by destroying the Software and all copies and reproductions of the Software and deleting and permanently purging the Software from any client server or computer on which it has been installed.

EQUITABLE REMEDIES

You hereby agree that if the terms of this Agreement are not specifically enforced, LICENSOR will be irreparably damaged, and therefore you agree that LICENSOR shall be entitled, without bond, other security, proof of damages, to appropriate equitable remedies with respect any of this Agreement, in addition to any other available remedies.

INDEMNITY

You agree to indemnify, defend and hold LICENSOR, its partners, licensors, affiliates, contractors, officers, directors, employees and agents harmless from all damages, losses and expenses arising directly or indirectly from your acts and omissions to act in using the Software pursuant to the terms of the Agreement.

MISCELLANEOUS

This Agreement represents the complete agreement concerning this license between the parties and supersedes all prior agreements and representations between them. It may be amended only by a writing executed by both parties. If any provision of this Agreement is held to be unenforceable for any reason, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable and the remaining provisions of this Agreement shall not be affected. This Agreement shall be construed under England and Welsh law. Leicester, Leicestershire.

If you have any questions concerning this license, you may contact in writing Kalypso Media USA Inc.

KALYPSO MEDIA USA INC.

45 N. Broad Street

Suite 404

Ridgewood, NJ 07450

United States

Technical support

Free customer service

Our customer service is available 24 hours a day, seven days per week via email. If you have any questions or problems with one of our products, we offer you answers and solutions to the frequently asked questions at our forum or you can drop us an email under the following address:

support@kalypsomedia.com
forum.kalypsomedia.com

Therefore, we need the following information:

- The complete product name.
 - If available, the exact error message and a description of the problem.
- Both services are free of charge. Please note, that we are not able to answer requests concerning tips and tricks via email.

However, before you contact our support team:

- Please make sure that your PC fulfills the system requirements.
- When you are placing the call, please make sure that your PC is switched on. Additionally, please start the DxDiag program before your call, as the information from this Microsoft software will help us to find the problem.

How to start the DirectX diagnostic program ("DxDiag"):

Windows XP: Please click on the "Start"-Button on the taskbar and afterwards „Run“. Please enter "dxdiag" (without quotation marks) and click on „OK".
Windows Vista: Please click on the "Start"-Button. Under "Start search" please enter "dxdiag" and push the „Enter"-Button.

Exchange of serial codes (serial number / CD-Key)

NOTE: serial codes cannot be replaced! Please make sure, that you don't lose your serial code. In case of loss, you have to buy a new game. Therefore, please avoid requests in this vein.

KALYPSO MEDIA GROUP

KALYPSO MEDIA GROUP

MANAGING DIRECTORS

Simon Hellwig
Stefan Marcinek

HEAD OF PUBLISHING GERMANY

Henner Bruhn

HEAD OF GAME PRODUCTION

Timo Thomas

GAME PRODUCERS

Dennis Blumenthal
Christian Schlütter

HEAD OF MARKETING

Anika Thun

HEAD OF ART DEPARTMENT

Joachim Wegmann

ART DEPARTMENT

Simone-Desirée Rieß
Anna-Maria Heinrich
Thabani Sihwa

PR DEPARTMENT

Mark Allen
Ted Brockwood
Stefan Marcinek

SUPPORT & COMMUNITY

MANAGEMENT

Tim Freund
Johannes S. Zech

KALYPSO MEDIA UK

Andrew Johnson
Mark Allen

KALYPSO MEDIA USA

Mario Kroll
Ted Brockwood
John Tullock
Mike De Rienzo
Adele Vigorito
Theresa Merino

KALYPSO MEDIA DIGITAL

Charlie Barrett







HAEMIMONT
GAMES

kalypso

Windows, le bouton Démarrer de Windows, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE et les logos Xbox sont des marques de commerce du groupe Microsoft, et « Games for Windows » et le logo du bouton Démarrer de Windows sont utilisés sous licence Microsoft.